キャラクター名: 十六夜咲夜

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	2回行動時を操る、未来過去に干渉する程度の能力		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	38	器用度	12	10		60	10
		敏捷度	9	10		57	9
体	28	筋力	8	10		46	7
		生命力	12	10		50	8
心	30	知力	5	10		45	7
		精神力	8	10		48	8

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
プリースト	9		
スカウト	7		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟/投擲	221 p		p
精密射撃	218 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
両手利き	223 p		p
マルチアクション	2125p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	18	12	15

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スーパーメイドスーツ			2	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	2	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣 白銀のナイフ ×2	1H投			2d+ 18		16	2d										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	57 m	171 m

回避	防護点
2d+ 2	7

HP
77

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	16			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

〆時符「プライベートヴィジョン」味方全体にヘイストの効果
○時を操る程度の能力、ワープ、1ラウンドに5回まで行動できる
○未来、過去に干渉する程度の能力、判定を降りなおす事ができる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟