キャラクター名

ゼールカラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
雪	白い冷たいかけらがふわふわと降ってきた日を覚えている。真っ白に何もかも覆い隠してくれる雪のこと。この世界で降ってくるのは黒い灰だけ、あの白い雪が降る日はもうないのだろうか
願い事	かなわなかった願い事。かなわないままでいいの？あなたはそれを思うことに心の奥がずきずきと痛む。いいわけがない。いいわけがない。けれど、その願い事を思い出すことができないのだ。
人形遊び	いつから持っている人形。こんな人形で遊んだことがあっただろうか。遠い過去の記憶のかけらのよう。ぜーハラにはわかるように思い。ぜーハラにナイフを付けられた経験があったのでハ自己防衛のことだから。この人形は違っている。ぜーハラのものではない。でなければ～ハラが持っている人形は～？

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの人形	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
たからもの人形		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される（最低1）
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0～1	「完全解体」状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の行動値を2点減らす（移動が妨害されても行動値は減少する）
メインクラス		虚空の玉座		オート	なし	自身	あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1（全体攻撃ではあなたへの判定地のみ-1））重複不可
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で破壊しなければならない。
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		心臓		オート			1
胴		たからもの		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1～2。1つのパートにつき、1回のみ使用可
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1