

キャラクター名
プロメテウス

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	96

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
“ネクロマンシー”	
恋の華	
貧者の裏路地	始まりの頃。まだ手に納まるくらい成果たち。まだ、身の程にあった規模のささやかな日常は。今となっては、幸せだったでしょう。
変わらぬもの	幾ら時間が経とうとも。その心の在り様も、心の行き先も変わらずに。アナタはアナタのまま。欠けていても、変わる事など無いのです。
接続不良（降）	
陽射しの向く先	屋を照らす明かりは、一番照らしたい箇所へ輝きを送れない。だからこそ。そこへ灯火を送る事を、目標とするのです。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	3	3
改造	2	3	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジゼル	執着	3 ①②③④⑤	
ストレルカ	憧憬	2 ①②③④⑤	
カルックス	忌避	2 ①②③④⑤	
バリ	尊敬	1 ①②③④⑤	
『 』	信頼	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	自身に対する対話判定は全て出目+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了時まで攻撃判定の出目+1。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後同対象に射撃攻撃1を行ってよい
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
		歪極		オート	なし	自身	よぶんなあたま取得。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定の出目+1してもよい
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃のみ
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1+攻撃判定の出目+1
腕		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2