

キャラクター名  
“射撃王”ヨーン・アルフレッドソン

— プレイヤー名 —————

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	射手	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒險者Lv</b>	11	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	-51000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	4		24	4
		敏捷度	10	6		25	4
体	5	筋力	11	10		26	4
		生命力	7	6		18	3
心	7	知力	6	4		17	2
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
レンジャー	10		
エンハンサー	4		

戦闘特技

治癒適性	2122p	
不屈	2123p	
ポーションマスター	2123p	
ターゲッティング	1-280p	
鷹の目	1-280p	
武器習熟A/ボウ	1-281p	
武器習熟S/ボウ	1-281p	
射手の体術	2-227p	
武器の達人	3-212p	
	p	
	p	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	15	15	15

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ドントレシアの堅忍鎧（マナタイト加工）	23			8
盾 カイトシールド+1（マナタイト加工）	16	1	3	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	シューター	合計値	16	13

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	-135600	預金・借金	G

装備品	説明
頭	
耳	
顔 アイソアーマスク	
首 熊の爪	
背中 野伏のサーマルマント	
右手	
腰 ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	
その他 えびら	

装備品	説明
ウェポンホルダー改	
左手	

—その他メモ—

- 自動失敗 -
- チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ㉐
- ㉕
- ㉚
- ㉞