

キャラクター名 紅 美鈴 プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	妖怪の体		
生まれ	操霊術師	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	25	器用度	5		6	36	6	グランプラー	10		
		敏捷度	4		6	35	5	コンジャラー	9		
体	32	筋力	5		6	43	7				
		生命力	6		6	44	7				
心	50	知力	5		6	61	10				
		精神力	12		6	68	11				

戦闘特技		値	単位
追加攻撃	220	p	p
投げ攻撃	225	p	p
カウンター	2120	p	p
武器習熟/格闘	221	p	p
二刀流	221	p	p
武器習熟II/格闘	221	p	p
魔力撃	227	p	p
魔力撃強化	3144	p	p
		p	p
		p	p
		p	p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔法文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 / 合計 0	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	10	16	15	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			ランク	筋力	回避力	防護点
	鎧	盾					
チャイナ服			3				4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	グランプラー	合計値	18				4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
								スーパーパンチ		3	2d+	19		20	2d		
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>

所持金	G	預金・借金	G
-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	35	105	2d+	18	4	94

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/×	2d+	0	95

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	19			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ 武術の達人 パトルマスターの獲得	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> ㉔
---------------------------	--