

キャラクター名

プレイヤー名

ワイルム

ポジション	アリス	享年	15
メインクラス	ゴシック	暗示	希望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	呪い	言せないヤツがいた。あなたは、その憎しみを込めて書きをした。毎日呪って、ずっと呪って、目を覚ましたらあなた自身が呪われていたのだ。アイツも絶対に呪われているはず、呪われたアイツを同じ目に合わせてやる。
能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3
		戦火	戦争の中を逃げ回す。腐れる。銃弾が飛び交う。爆発が起る。逃げ回す中、全てが弱められなくて、からからと彷徨う。飛んでくる砲弾。それが近づいてくる小鳥に思えて、あなたは手を差し伸べた。

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してよい。
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		五寸釘		オート	なし	なし	たからもの。使い古された錆びた五寸釘
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		レーザービーム		アクション	3	0-3	射撃攻撃1+切断。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。