

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-----|-----|---|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 7 |
| サポートクラス | サムライ | Lv.1: | バトル | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 21 | 18 | 8 | 15 | 8 | 6 |
| ボーナス | 3 | 7 | 6 | 2 | 5 | 2 | 2 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| 他修正 | | 1 | 1 | | 1 | | |
| 能力値 | 4 | 10 | 8 | 2 | 7 | 3 | 2 |

| | |
|------|----|
| HP | 69 |
| MP | 60 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | プリベントクロスボウ | 30m | -1 | 11 | 0 | 0 | 0 | -4 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | 1 | 1 | | | |
| 胸部 | ローブ | | | | 1 | 2 | | | |
| 補助 | マント | | | | 1 | 1 | | | |
| 装身具 | 手入れ道具 | | | 1 | | | | | |
| 能力値 | | | 10 | 0 | 8 | 0 | 3 | 15 | 9 |
| スキル | | | 3 | 6 | 4 | | | 12 | 12 |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 12 | 18 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 15 | 4 | 3 | 23 | 21 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 4 d | 4 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 7 | 2 | | 9 | + 3 d |
| トラップ解除 | 10 | | | 10 | + 3 d |
| 危険感知 | 7 | 4 | | 11 | + 3 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---------------|--|
| 器用/回避/対抗:スリッパ | |
| 敏捷/回避/増幅 | |
| 感知/回避/増幅 | |
| ポーションホルダー | |
| バッグパック | |
| 冒険者セット | |
| MPポーション | |

現在重量: 14
 最大重量: 14
 所持金: 1910
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|--------|-----|------|------|-------|----|
| ハーフブラッド | ★ | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | | |
| フェイ:ナイトメア | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: ダメージを1点でも与えた場合、[放心]を与える | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 回避判定+1D | | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 2 | 2 | 判定の直前 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。 | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | 効果参照 | 視界 | 自身 | 自動成功 | リリオ1回 | |
| 効果: スキル無効化 | | | | | | | | |
| ライトニングライド | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 騎乗 | |
| 効果: 【行動値】と【移動力】を+「(SL*2)+2」する | | | | | | | | |
| トライショット | 3 | 9 | メジャー | 武器 | 1+SL | 命中 | | |
| 効果: 射撃攻撃を行う。ダメージ+2D | | | | | | | | |
| ライドファイト | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 騎乗 | |
| 効果: 命中判定+3,ダメージ+6 | | | | | | | | |
| ライドマニューバ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 騎乗 | |
| 効果: 回避判定+1D | | | | | | | | |
| ボディライド | 1 | 3 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 騎乗状態ではなくても騎乗状態制限スキルを使用可能になる | | | | | | | | |
| イクストリアン | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 騎乗 | |
| 効果: 【敏捷】判定と【感知】判定+2 | | | | | | | | |
| ルックアウト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: リアクション判定と危機感知+[SL+1] | | | | | | | | |
| タウント | 1 | 4 | セットアップ | 10m | 単体 | 感知 | | |
| 効果: 【精神】判定で対決する。判定に勝った場合、相手に[逆上]を与える | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:弓 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 弓を使用した命中判定+1D | | | | | | | | |
| パワーブレイク | 1 | 6 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: ダメージ+[SL*3],ダメージを1点でも与えた場合、[スリップ]を与える。メインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |

現在重量: 14
 最大重量: 14
 所持金: 1910
 預金・借金:

