

キャラクター名
グラニア

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	52

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
約束	
実験志願	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	-	特殊	被対話判定+1
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	特殊	0-1	支援2or妨害2、基本パーツ1つ損傷
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。全体攻撃不可
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	【切断】、【爆発】、【移動】無効化
メインクラス		異形存在		オート			
メインクラス		歪曲		オート			だるま取得
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツを1つ修復
		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	ラピッド・ジャッジ・ダメージの再使用可能
		光輝現象		オート			
		自我構造体生成		オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		高速演算		オート	-	自身	【カンフー】最大行動値+1
頭		探査ユニット		オート	-	自身	【けもみみ】最大行動値+1。行動判定で損傷しない
頭		追加メモリ		オート	-	自身	【よぶんなあたま】最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		大きいリボン		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		はらわた		オート	-	-	なし