キャラクター名

コレット

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
胴		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2 攻撃判定＋1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中に損傷時最大行動値＋2 効果中は修復できない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		ティンダロスの膿(どろどろ)		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際、与えた対象に肉弾2
サブクラス		再生		ジャッジ	1	0	防御1、1ターンに何度でも使用可
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
		けもあし		オート			