キャラクター名

マコト

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	2	2
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コスト任意の基本パーツ 行動・攻撃・切断判定において振り直す
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得。強化値に縛られず、修復可能
メインクラス		業躰		オート	なし	自身	バトルパート終了時望むパーツ2つを修復。
サブクラス		拒む意志		ダメージ	2	0～1	『完全解体』使用可。防御1 1ターンに何度でも使用可。1回の攻撃に対して1度しか使用できない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発　攻撃判定の出目+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージを受けた際のみ使用可能。 任意の未練から狂気点-1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバーの攻撃判定において、出目+1
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋1