

キャラクター名

久代 陣 (くしろ じん)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	板前
	オルクス					
オブショナル	パロール		年齢	30歳	性別	男性
覚醒	償い	衝動	飢餓		初期侵食率	32%
出自	貧乏	経験	大失態		邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		R C			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達	1	
運転：			芸術：板前料理	2		知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：メディア	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ		能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
			0				※オーバーロード行使時、Atk2倍
赫き猟銃+破壊の血			0				
↳ 猟銃Lv2	射撃	4r+4		22			起動時HP-2点消費, 使用時-2点失う/～99%
↳ 猟銃Lv3	射撃	4r+4		28			起動時HP-2点消費, 使用時-3点失う/100%～

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
■Lost Items	施設(?)：????				
■Company					
外装(3)：料亭 (喫茶店相当)	■Main Items				
規模(6)：中規模	エンブレム〈ハンドルホルダー〉				
施設(5)：EXスロット					
	情報収集チーム				
施設(2)：コンピュータールーム					
施設(5)：スパリゾート施設					
施設(20)：ダイニングルーム					

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費	
指導者／リーダーシップP		N			
【】 かつての旧友P	懐旧	N	悔悟		
【】 "リリース" - 愛城 萌美P	懐旧	N	失望感		
【】 "暗き双炎" - 久代 萌歌P	庇護	N	恐怖		
【】 "五角鹿" P	執着	N	脅威		
【】 "" - ??? P		N			
【】 "" - ??? P		N			

最大財産P:	6	残り財産P：	6
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
指導者	★	-	オート	視界	単体	-	D0イス	
効果：判定D+5/C-1(下5), 自身0, シナ1回								
コンセントレイト	3	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：組み合わせた判定のC値-[Lv]								
瞬速の刃	1	3	Xジャー	武器	-	白/射	-	
効果：判定のダイス+[Lv+1]個								
暗黒の槍	1	3	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：装甲無視, HP-5, シナLv回								
因果歪曲	1	3	Xジャー	-	範囲(選)	シンドローム	-	
効果：対象変更, 同1回, シナLv回								
オーバーロード	★	3	オート	至近	自身	自動	80%	
効果：Atk+[武器Atk], MP後に武器破壊								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果：判定ダイス1つを10にする, シナLv回								
赫き猟銃	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：使用時にHP-[Lv], 武器装備, Atk+[Lv*3+4], 射程20m								
破壊の血	4	2	マイナー	至近	自身	自動	Lim	
効果：HP-2, 赫き剣/猟銃のAtk+[Lv*3],G+5								
かしずく歯車	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果：綿密な作業を行える								
不可視の領域	★	-	Xジャー	至近	※	自動	-	
効果：特定領域を隠蔽								
効果：								
効果：								

名前由来
※コンセプトとして、家や支部を預かるものとして、範囲の支配を盛り込む
久代・・・読み"しろ"からのWhiteSideであること。NPCの苗字にも関わるため多少の意味を付けつつシンプルに陣・・・自身の領域を扱うイメージと、自身の家というスペースを扱うもの。陣地とかのイメージ

コードネーム由来
血＝生命・魂を媒介に領域を展開することから。魂＝ゼーレ＋術師＝ミディウム。イニシャルを取りZ・Mからのズィーム

能力補遺
血そのものを起点にするケース(1)と、血によるマーキングを行った地点を起点とするケース(2)がある。
血の猟銃は自身の指そのものを銃口とした形。行使中は手が血で覆われる。銃弾はマーキングを施した実弾を用いる。
※1例。自身の体内に領域を形成。体内時間の加減速を行うことで限界以上の運動性能を引き出す。（かしずく歯車、リザレクトなどで表現）
※2例。銃弾にマーキングを施して射出。銃弾そのものが半自動的に自身の領域内で加速していき標的を撃ち抜く。（瞬速の刃などで表現）
※1,2複合例。仲間にマーキングを施しレネゲイドを活性化。対象の体内に領域を展開し運動性能や能力行使をサポートする。（妖精の手などで表現）

外見・経歴補足
短く揃えた茶髪ががっしりした体格の、落ち着いた雰囲気男性。また、背中中には歪な刃物で抉られたような古傷が残っている。
かつてはUGNエージェントであり、正義を振りかざした過激派だった。
生家は非常に貧乏であったが、仲の良い友人がいた。
貧乏故に生きるため、悪い仲間とつるむようになり、友が行き過ぎた悪事に手を加担するのを止められなかった。
結果脚切りとして友とまとめて捨てられ、友の方はこれを機に死亡してしまう。
止めるべき一線を止められなかった後悔をトリガーにオーヴァードに覚醒し、フリーターで生計を立てつつUGNに所属を移す。