

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
久代 隼 (くしろ じん)

シンドローム	プラム＝ストーカー	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	板前
	オルクス				
オプショナル	バロール	年齢	30歳	性別	男性
覚醒	償い	衝動	飢餓	初期侵食率	32
出血	貧乏	経験	土生能	潮近	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		R C			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達	1	
運転：			芸術：板前料理	2		知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：メディア	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				※オーバーロード行使時、Atk2倍
赫き獵銃+破壊の血		0				
└獵銃Lv2	射撃	4r+4		22		起動時HP-2点消費、使用時-2点失う/~99%
└獵銃Lv3	射撃	4r+4		28		起動時HP-2点消費、使用時-3点失う/100%

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
■Lost Items	施設(??):????	ロイス			
■Company		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス 消
外装(3):料亭(喫茶店相当)	■Main Items	指導者/リーダーシップ	P	N	
規模(6):中規模	エンブレム〈ハンドルホルダー〉	【】かつての旧友	P	懐旧	悔悟
施設(5):EXスロット		【】"リリィズ"-愛城	萌美	P	失望感
	情報収集チーム	【】"暗き双炎"-久代	萌歌	P	恐怖
施設(2):コンピュータールーム		【】"五角鹿"	P	執着	脅威
施設(5):スパリゾート施設		【】""-????	P	N	
施設(20):ダイニングルーム		【】""-????	P	N	
最大財産P:		6	残り財産P:	6	

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイプ	消失
指導者／リーダーシップP	N			
【】かつての旧友P	懐旧	N 悔悟		
【】"リリィズ" - 愛城 菊美P	懐旧	N 失望感		
【】"暗き双炎" - 久代 莉歌P	庇護	N 恐怖		
【】"五角鹿" P	執着	N 霽威		
【】" " - ? ? ? P	N			
【】" " - ? ? ? P	N			

名前由来
※コンセプトとして、家や支部を預かるものとして、範囲の支配を盛り込む
久代・・・読み“しろ”からのWhiteSideであること。NPCの苗字でも関わるため多少の意味を付けつつシンプルに
陸・・・自身の領域を扱うイメージと、自身の家といふペーパーを扱うまでの、陸地とかのイメージ

コードネーム由来
血=生命・魂を媒介に領域を展開することから。魂=ゼーレ+術師=ミディウム。イニシャルを取りZ・Mからのズーム

能力補遺

血そのものを起点にするケース(1)と、血によるマーキングを行った地点を起点とするケース(2)がある。

血の獵銃は自身の指そのものを銃口とした形。行使中は手が血で覆われる。銃弾はマーキングを施した実弾を用いる。

※1例。自身の体内に領域を形成。体内時間の加速度を行うことで限界以上の運動性能を引き出す。(かじくず車両、リザレクトなどで表現)

※1,2複合例。仲間にマーキングを施しレインケイトを活性化。対象の体内に領域を展開し運動性能や能力行使をサポートする。(妖精の手など)表現

外員，經歷據足

短く剃った茶髪でがっしりした体格の、落ち着いた雰囲気の男性。また、背中には重い刃物で抉られたような古傷が残っている。

かつてはUGNエージェントであり、正義を振りかざした過激派だった。

生家は非常に貧乏であったが、仲の良い友人がいた。

貧乏故に生きるため、悪い仲間とつるむようになり、友が行き過ぎた悪事に手を加担するのを止められなかつた。

結果脚切りとして友とまとめて捨てられ、友の方はこれを機に死亡してしまう。

止めるべき一線を止められなかった後悔をトリガーにオーヴァードに覚醒し、フリーターで生計を立てつつUGNに所属を移す。