

キャラクター名
いよ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	3	2	5

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
にに	独占	3 ①②③④⑤		
みみ	執着	3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			ターン経過、宝物損傷時狂気点上昇無効
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0□2	対象の未練□1、自身の狂気点+1
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0□1	移動1 対象の現行動値□2
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ使用可
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		リミッター		オート			破壊時宣言2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
腕		テントクル		ラピッド	1	0□1	移動妨害1
腕		エネルギーチューブ		オート			2 同部位損傷時追加損傷基本1
腕		宝物		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1