

キャラクター名 プレイヤー名

濃縮刻印従者カバー

シンドローム	ブラム=ストーカー エグザイル	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 3 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	117
肉体	3	0	0			3	行動値	9
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
従者召喚		0				HP105、能力ALL3の従者作成

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
赤色の従者	1	5	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 従者作成(HP:Lv*5+10、能力値3、自分のダイス-3)								
----	1	3	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 従者はシーンで消えない(Lv時まで)								
声なき子ども	1	7	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 従者の数Lv+1体まで。侵蝕値でLv上がらない								
----	1	3	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
異形の刻印	9	3	常時	-	自動	自動	-	
効果: (濃縮体込み)HP+90								
----	1	2	射撃	武器	-	対決	-	
効果:								
崩れずの群れ	1	2	-	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリング(1メイン1回)								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

高HPPCと従者によるカバーリングキャラ

経験点115でもHP119のPC、HP105の従者がカバーする。100超えれば3体目も呼べる。もっと経験点をつぎ込めばまだまだHPはあがるので高レベルのほうが面白いと思う。攻撃エフェクトを持たせていないが、持たせるには経験点が相当持って行かれるので、回復、支援エフェクトがいいかも。

以下そのほか改良案

- ・《歪みの体》、《デモンズウェブ》などなどによるダメージ減少
⇒回数制限がないのが理想的、自身にも効果がある反面侵蝕率がきつい
- ・《愚者の兵装》で盾、甲冑による防御底上げ、安らぎによるXジャー侵蝕率低下、攻撃するなら弓もあり
⇒愚者の攻守アップ、侵蝕率が上がらないのが優秀
- ・《血の絆》の廃止
⇒1ターン目から従者にカバー、Xを消費しないので攻撃、支援ができるようになる。
Dロイス《黄泉の支配者》でも似たようなことはできる
- ・《カンピュセズの籠》などによる回復、支援
⇒回復のみの支援では足りないので、トライにして他のエフェクトを覚えさせる方がいいかも。
範囲にしなくても従者の数に物を言わせれば、いろいろできる。侵蝕率はやばい
- ・《守護者の巨壁》、《犠牲の血》による範囲カバー
⇒全体攻撃には弱いので対象を減らせるのは大きい。
ただし、《守護者の巨壁》はXジャーのリミット、《犠牲の血》はXジャーのアーチなので覚えさせ辛い。
トライにして《孤独の魔眼》が手っ取り早い