

キャラクター名

アキ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	1	3	4
改造	3	2	5

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃1
メインクラス		調律		ラピッド		0	損傷をターン終了まで使用可能
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、攻撃判定-1
サブクラス		舌なめずり		ラピッド		0～1	妨害1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	2	0～2	移動1
胴		ほとけかずら		ジャッジ		0	支援1か妨害1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ		自身	使用済みラピッドダメージを使用可能
腕		やぶれひまぐ		ダメージ		自身	防御2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1 切断無効
腕		合金トランク		ダメージ		自身	防御1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート		自身	このバ損傷、行動値+2
胴		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1