

キャラクター名

オキツグ・クチキ

プレイヤー名

|            |       |       |      |     |    |
|------------|-------|-------|------|-----|----|
| メインクラス     | ウォーリア | Lv.1: |      | レベル | 4  |
| サポートクラス    | サムライ  | Lv.1: | サムライ | 性別  | 男  |
| 称号クラス      |       |       |      | 年齢  | 20 |
| 種族         | ヒューリン |       |      | 境遇  | 正体 |
| 出自<br>(効果) | 闘士    |       |      | 目標  | 奪還 |

|       |    |    |    |    |    |    |    |       |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|-------|
|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |       |
| 基本値   | 12 | 16 | 8  | 8  | 9  | 8  | 9  | HP58  |
| ボーナス  | 4  | 5  | 2  | 2  | 3  | 2  | 3  | MP41  |
| クラス修正 | 2  | 2  | 1  | 0  | 0  | 1  | 0  | フェイト5 |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |       |
| 能力値   | 6  | 7  | 3  | 2  | 3  | 3  | 3  |       |

|       |          |    |     |     |     |    |    |    |     |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|-----|
| 装備品   |          | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動  |
| 右手    | 菊一文字     | 至近 | -1  | 9   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0   |
| 左手    |          |    |     |     |     |    |    |    |     |
| 頭部    | ヘルム      |    |     |     | -1  | 2  |    |    |     |
| 胴部    | レザージャケット |    |     |     |     | 4  |    |    | -1  |
| 補助    | ポイントアーマー |    |     |     | -1  | 3  |    |    |     |
| 装身具   |          |    |     |     |     |    |    |    |     |
| 能力値   |          |    | 7   | 0   | 3   | 0  | 3  | 6  | 11  |
| スキル   |          |    | 1D  | 2   |     | 4  | 2  |    |     |
| その他   |          |    |     |     |     |    |    |    |     |
| 総計(右) |          |    | 6   | 11  | 1   | 13 | 5  | 6  | 10m |
| 総計(左) |          |    | 7   | 2   |     |    |    |    |     |
| 総計(両) |          |    |     |     |     |    |    |    |     |
| ダイス数  |          |    | 3 d | 2 d | 2 d |    |    |    |     |

|         |     |     |     |    |       |        |        |
|---------|-----|-----|-----|----|-------|--------|--------|
|         | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  | 所持品    |        |
| トラップ探知  | 3   |     |     | 3  | + 2 d | 冒険者セット |        |
| トラップ解除  | 7   |     |     | 7  | + 2 d |        |        |
| 危険感知    | 3   |     |     | 3  | + 2 d |        |        |
| エネミー識別  | 2   |     |     | 2  | + 2 d |        |        |
| アイテム鑑定  | 2   |     |     | 2  | + 2 d |        |        |
| 魔術判定    | 2   |     |     | 2  | + d   |        |        |
| 呪歌判定    |     |     |     |    | + d   |        |        |
| 錬金術判定   |     |     |     |    | + d   |        |        |
|         |     |     |     |    |       |        |        |
|         |     |     |     |    |       |        |        |
| 現在重量：5  |     |     |     |    |       |        |        |
| 最大重量：12 |     |     |     |    |       | 所持金：90 | 預金・借金： |

|   |    |     |          |    |    |      |         |    |
|---|----|-----|----------|----|----|------|---------|----|
| スキル名  | SL | コスト | タイミング    | 射程 | 対象 | 判定   | 制限      | メモ |
| オールラウンド   | ★  | -   | パッシヴ     | -  | 自身 | -    |         |    |
| 効果：キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1                               |    |     |          |    |    |      |         |    |
| バッシュ  | 1  | 4   | メジャー     | 武器 | 単体 | 命中   |         |    |
| 効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]                             |    |     |          |    |    |      |         |    |
| カバーリング  | 1  | 2   | DR直前     | 至近 | 単体 | 自動成功 | 防御中1回   |    |
| 効果：対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動の時カバーを行なっても行動済にならない。 |    |     |          |    |    |      |         |    |
| AM:刀  | 1  | -   | パッシブ     | -  | 自身 | -    |         |    |
| 効果：武器を使用した命中判定に+1Dする。                                 |    |     |          |    |    |      |         |    |
| スピリット・オブ・サムライ   | 2  | -   | アイテム     | -  | 自身 | -    |         |    |
| 効果：「種別：刀」の武器をSL個取得する。                                 |    |     |          |    |    |      |         |    |
| トゥルーアイ  | 1  | 4   | DR直後     | -  | 自身 | 自動成功 | 刀、防御中1回 |    |
| 効果：ダメージ軽減、ダメージ〔武器の攻撃力÷2〕                              |    |     |          |    |    |      |         |    |
| トゥーハンドアタック  | 2  | -   | パッシブ     | -  | 自身 | -    | 刀装備     |    |
| 効果：「装備部位：両」に変更「攻撃力」+[SL×2]                            |    |     |          |    |    |      |         |    |
| オートガード  | 3  | -   | パッシブ     | -  | 自身 | -    |         |    |
| 効果：物理防御+SL×2、魔法防御+SL                                  |    |     |          |    |    |      |         |    |
| カバームーブ  | 3  | 4   | 《カバーリング》 | -  | 自身 | 自動成功 | シーンSL回  |    |
| 効果：カバーリングの範囲を20mに変更                                   |    |     |          |    |    |      |         |    |
| ボルテクスアタック   | 1  | -   | 効果参照     | -  | 自身 | 自動成功 | シナリオ中1回 |    |
| 効果：武器攻撃と同時に使用可能そのダメージにCL×10                           |    |     |          |    |    |      |         |    |
| サーチリスク  | 1  | -   | パッシブ     | -  | 自身 | -    |         |    |
| 効果：危機感知の判定に+1Dする。                                     |    |     |          |    |    |      |         |    |
| アスレチック  | 1  | -   | パッシブ     | -  | 自身 | -    |         |    |
| 効果：登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1Dする。                              |    |     |          |    |    |      |         |    |
|   |    |     |          |    |    |      |         |    |
| 効果：   |    |     |          |    |    |      |         |    |
|   |    |     |          |    |    |      |         |    |
| 効果：   |    |     |          |    |    |      |         |    |
|   |    |     |          |    |    |      |         |    |
| 効果：   |    |     |          |    |    |      |         |    |
|   |    |     |          |    |    |      |         |    |
| 効果：   |    |     |          |    |    |      |         |    |