キャラクター名

ギルトサンズ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	3
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
α-２３　お菓子	
β-７６　夕日	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、自身が使用する魔にゅーば宣言時、通常のコストを支払う代わりに任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、 攻撃判定の出目+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備直所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
				オート			