キャラクター名: キャメル・ブラックモア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	ガキ大将・命を助けられたことがある・規律に厳しい環境で育った・神になる		
経験点	-1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8			13	2
		敏捷度	9			14	2
体	13	筋力	4			17	2
		生命力	6			19	3
心	12	知力	7			19	3
		精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
ソーサラー	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔香草x3	○□□○□□
巻き煙草<キャメル>	○□□○□□
<保存食(1週間分)>	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -496 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品		説明
頭	帽子<軍帽>	ツノを隠す
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント	膝下の長さの外套。フードなし。
右手	手袋	
腰	ベルト	
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	手袋	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 12 /合計 12

その他メモ

ナイトメア種族特有のツノで出生時に母親を殺害。修道院に預けられる。
親殺しの風評が災いしたか、周囲と馴染めずに地元の不良グループに入り浸る幼少期を過ごした。
グループ内で次第に頭角を現し、指定暴力団「武威亜流」の特攻隊長となる。「怒首領蜂」、「死神永生」など関東一円の不良グループを糾合して、プロレタリア階級の革命を謳った独立戦争を仕掛けるも、公安特殊部隊により逮捕。少年法適用のため少年院に移送されると目されたが、裁判における精神鑑定の際に心神耗弱が認められ、保護観察処分となる。

親族の所在が不明のため、身元引受人となった従軍医師による精神分析が行われたが、「神託を受けて異界の自分を覗いた」などの不明瞭な問答が続いた。
分析の結果、周囲と馴染めないストレスにより誇大妄想を発症し、存在しない暴力団の名を騙って単独で軍施設に乗り込んだ、と診断された。
しかし、供述した修道院も存在していなかったため、幼少期の経歴は一切不明。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟