

キャラクター名
" 踊る双盾 " アメリア・シールダー

— プレイヤー名 —————

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別	女	年齢	不明
冒險者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	13		30	5
		敏捷度	5	14		30	5
体	2	筋力	6	22		30	5
		生命力	14	14		30	5
心	12	知力	3	9		24	4
		精神力	12	12		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
スカウト	11		
レンジャー	11		
セージ	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	防具習熟S/盾	IB32
バトルマスター	3143 p	全力攻撃	IB36
トレジャーハント	2120 p	ディフェンススタンス	IB37
ファストアクション	2123 p	防具の達人	IB32
影走り	2120 p		
治癒適性	2122 p		
不屈	2123 p		
ポーションマスター	2123 p		
両手利き	IB32 p		
防具習熟A/盾	IB31 p		
二刀流	IB30 p		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	18	18	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	アストラルガード	必要			防護点
		ランク	筋力	回避力	
鎧	アストラルガード	6	1	7	
盾	グロリアス	15	1	4	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3	
回避技能	ファイター		合計値	21	18

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウツール（専用化）	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x10	○□□○□□
救命草x50	○□□○□□

アウェイクポーション×10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 21	18	84
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	7	2d+ 16	2d+ 18	2d+ 20	0

装備品	説明
頭	
耳 蝙蝠の耳飾り	暗闇や見えない相手と対戦した時のペナルティを軽減。
顔	
首 ポーションインジェクター	
背中 野伏のそよ吹マント	矢などの攻撃に対する回避判定の達成値+1
右手	
腰 多機能ブラック・ベルト	防護点+1 / 腰装備を1つ追加できる。
足	
その他	

□その他メモ

名譽アイテム	点数
【ジャンブリック攻盾術】への入門	50
《選ばれし鋼の一打》の修得	30
《完全なる鋼の一打》の修得	50
多機能ブラック・ベルト	20
野伏のそよ吹マント	20
信念のリングの専用化(HP)	50
スカウツツールの専用化	50
二つ名《踊る双盾》の獲得	15
名譽点 所持 715 /合計 1000	