キャラクター名: ネバー

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精学者	性別	男	年齢	この世界にきて1年
冒険者Lv	6	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	210		破産したことがある		
			裕福な家に生まれた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4	2		13	2
		敏捷度	13	2		22	3
体	7	筋力	3	1		11	1
		生命力	3	3		13	2
心	14	知力	2	1		17 + 1	3
		精神力	10	2		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6		
スカウト	3		
セージ	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	
腰 宝石ケース	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

宝飾師：5
絵師：5

いたずら妖精。
1000年に1度のお祭りに浮かれ、ぶらぶらしていた所、この世界に迷い込む。
が、本人に迷った自覚はなく、むしろ祭りの延長線上のノリでいる。
そんなところを捕縛されて今に至る。
が、本人に捕縛された自覚は（ｒｙ
むしろ「え、なに？　こんなたのしそうなところにいさせてくれるのヒャッホー！」ってなってる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ネバー

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石[5]	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
お徳用保存食	○□□○□□
お徳用保存食	○□□○□□
お徳用保存食	○□□○□□
	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
-エメラルド	○□□○□□
-ルビー	○□□○□□
-ダイアモンド	○□□○□□
-サファイア	○□□○□□
オニキス	○□□○□□
	○□□○□□
釣り竿	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
	○□□○□□
B級カード：緑x8	○□□○□□
A級カード：緑	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□

所持金 1574 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 11 /合計 11