

キャラクター名

プレイヤー名

リィナ

ポジション	ジャンク	享年	17歳
メインクラス	ステーション	暗示	【読者】思い出さない方がいいほどの惨劇、悪意、裏切り。けれど、今の状況を知るためには、それを思い出さなければ……。
サブクラス	レクイエム	寵愛点	7

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13	13：恋の華	初なく甘い恋の思い出。誰にしていた恋だったのかもわからないけれど、あなたの中にその気持ちは確かにあって、そこをそっと撫でるだけで、あなたは切なさに身を震わせてしまうのだ。
能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	2	2
		27：命	確かにあった。新しい命があなたの体に宿ったこと。自分の中に逢う命がある、母としての感動。でも少女のあなたが？ あるいはあなたの脳は、外見とおりではない人物のものなのか？
		歌	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エリュティア	依存	3	①②③④⑤	
アングレーズ	依存	3	①②③④⑤	
ファイア	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は+1される。ただし、バルトヘッドでの毎ターン減7時、および増減7時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2が妨害2。
サブクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	あなたは射撃攻撃・砲撃攻撃において、攻撃判定値が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動+1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃のみ。
頭		バルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		壊れた部品		オート	なし	自身	小型のナイフ。錆びている。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1