

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	23
冒險者Lv	12	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	29		48 + 1	8
		敏捷度	7	23		39	6
体	6	筋力	9	24		39	6
		生命力	7	8		21	3
心	6	知力	9	21		36	6
		精神力	6	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	12	アルケミスト	2
ソーサラー	10		
フェアリーテイマー	11		
スカウト	9		
レンジャー	7		
エンハンサー	3		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	魔法拡大/数	1-289
トレジャーハント	2120 p		
ファストアクション	2123 p		
影走り	2120 p		
治癒適性	2122 p		
不屈	2123 p		
必殺攻撃	1-288p		
武器習熟A/ソード	1-281p		
両手利き	1-283p		
二刀流	1-281p		
武器習熟S/ソード	1-281p		

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	12	20	18	18
シューター	0			

鎧と盾	ソフトレザー	必要		
		ランク	筋力	回避力
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避性能	フェンサー		合計値	18
				3

一般装備品	(消耗チェック)	
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード(緑)Ax10	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード(金)Ax10	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード(緑)Sx10		○□□○□□
マテリアルカード(金)Sx10		○□□○□□
魔晶石(5点)x18		○□□○□□
妖精の宝石x22		○□□○□□
着替えセットx14		○□□○□□
所持金	660	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	44 m	132 m	2d+ 18	3	57
魔物知識/弱点		先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 15	2d+ 15	2d+ 15	81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	16			
妖精魔法	11	17			

装備品	説明
頭 羽根飾りの兜	風属性に対して、回避力・生命抵抗力・精神抵抗力+1
耳 華美な宝石飾り	妖精の宝石を6つ装着可能
顔	
首 熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中 サーマルマント	炎、氷、水属性の被ダメージ-1。砂漠や極寒の地でも快適に過ごせる
右手 魔法の発動体	
腰 宝石ケース	妖精の宝石を4つ装着可能
足 韋駄天ブーツ	
その他 巧みの指輪	器用度+1、破る用

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

—その他メモ—

- 自動失敗 -
- チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉕
- ㉚
- ㉞