キャラクター名

触手の少女

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		狂戦士		オート	効果		コストとして基本パーツ１つ損傷、攻撃・切断判定を振りなおす
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントのマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート			
脚		狂気の造形		オート		効果	T終了時このパーツが損傷してなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点1
脚		無限の触手(よぶんなあし)		オート			これ以外の脚部パーツが損傷してもマニューバをそのまま使用可
脚		狂鬼		オート			肉弾攻撃の出目＋１可
脚		怪力		オート			白兵・肉弾攻撃のダメージ＋１
脚		巨体(不動)		オート			転倒・移動を無効化可
脚		中枢神経(よぶんなあたま)		オート			2
脚		アドレナリン		オート			1
脚		リフレックス		オート			1
脚		触肢群(けもあし)		アクション	2	自身	移動1-2
脚		攻性触手(にくむち)		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1
脚		突進		ラピッド	1	効果	自身の移動時、移動前or後のエリアの対象1体に肉弾攻撃3
脚		放り投げ(ワイヤーリール)		ラピッド	3	0-2	移動1
脚		しょくしゅ		ラピッド	1	0-1	移動妨害1
脚		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
脚		か弱き盾(トラウマスイッチ)		オート		効果	これを損傷させた者に狂気点1