

キャラクター名  
エリー

プレイヤー名

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	80
冒険者Lv	7	経歴	人族の生き方に感銘を受けた		
経験点	1740		規律に厳しい環境で育った 破産したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	17	5		29 + 1	5
敏捷度	6			13	2
筋力	4	4		19	3
生命力	6	5		22	3
知力	6	2		16 + 2	3
精神力	14	4		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		
ライダー	7		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
武器習熟A/アックス	1B31 p
なぎ払い	1B38 p
頑強	1B29 p
全力攻撃	1B36 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
高所攻撃	
チャージ	
HP強化	
探索指令	
人馬一体	
超高所攻撃	
HP超強化	
ヴォーパルウエポン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	12	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	チェーンメイル	筋力	18	回避力	-1	防護点	6
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	ファイター	合計値	8				

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ	2H	17	1	2d+ 13	11	12	37										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 12	12	10	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 8	6	73

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 11	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ポーションインジェクター @ヒーリングポーション+1
背中	
右手	巧みの指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	叡智の腕輪

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ	自動失敗 チェック
人族に対する復讐の気持ちがかかなり強い集落で生まれ育った復讐のために良い武具を、強い戦士を、そのためにとても規律に厳しくろくな娯楽がない環境だった	□□□□⑤
そしてある日、人族に紛れて知識や技術を収集する一員に選ばれ街へと出たのだが、その街の酒屋にて一口飲んだ酒に大嵌りしてしまい	□□□□⑩
つい全財産以上の酒を飲み酔っぱらい、破産してしまい、もはや帰るわけにはいなくなり	□□□□⑮
仕方なく物をいしたり給仕として働いたが稼ぎが悪いので	□□□□⑳
冒険者として暮らすことにしたのであった	□□□□㉑
	□□□□㉒
一般技能	□□□□㉓
・木工職人(ウッドクラフトマン)/lv1	□□□□㉔
	□□□□㉕

