

キャラクター名
ネネ・ペンテス

— プレイヤー名 —————

種族	メリア	種族特徴	捕食する生命		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	0.5歳
冒險者Lv	2	経歴			
経験点	180				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	1		15	2
		敏捷度	4			12	2
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	12	1		20	3
心	14	知力	1			15	2
		精神力	6			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		
アリストクラシー	1		
バトルダンサー	2		

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	クロースアーマー	必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1			2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー		合計値	4	2

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	宝石：炎
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宝石：光	

その他メモ

◆【種族特徴】 『カーニバラスメリヤ』(希少種)短命種 半年で成人、寿命10年
カーニバラスメリヤ(希少種)短命種 半年で成人、寿命10年
[繁茂する生命]→[捕食する生命]
活動に睡眠不要。HPとMPを自然回復するためには睡眠が必要。
例: ジーを捕食する場合、そのHPだけは自身のHPを回復する。複数体を攻撃した場合どれか1つの体を選択する。1日に1回

LV6[捕食する生命]が強化：効果適用時に生命ボーナス点だけMPを回復する。
LV11[捕食する生命]が強化：1日に2度まで使用可能。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□□⑯

キャラクター名
ネネ・ペンテス

— プレイヤー名 —————