キャラクター名

りん

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバを使用できる
		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値+1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
腕		ほとけかずら		オート	0	0	支援1か妨害1
頭		予備知識(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	行動値+2
腕		しびとだけ		オート	0	0	妨害2
				オート			
		対策装備		オート	なし	自身	自身とほかの手駒による「全体攻撃」でダメージを受けない
		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2。自身に使用不可
		仕掛け罠		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
		修復デバイス		アクション	2	0~1	あなたは対象一体の損傷中のパーツを1つ選び、それを修復する
		絶体歪曲		アクション	6	0~2	敵陣内の対象一体を選び、このマニューバ以外選択されてもカウントを1ずつ下げる。下げ終了時、このパーツが損傷していれば代わりに効果を利用無効する。対象がパーツを失い、破壊される。このマニューバは残りカウントが3以上のときは使用できない。
		知覚混乱		ジャッジ	2	1~2	妨害2。1ターンに何度でも使用可。一回の判定に対しては1度しか使用できない