

キャラクター名 プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	♂	年齢	18
冒険者Lv	16	経歴	近所では一番の物知りだった 兄が冒険者だった		
経験点	550		兄は憧れの人だった(原文：冒険者にあこがれの人がいる)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	13	器用度	3	8	8	32	5	フェンサー	16	ドルイド	7
		敏捷度	7	14	8	42	7	マジテック	1		
体	5	筋力	10	10	8	33	5	スカウト	12		
		生命力	12	13	8	38	6	レンジャー	9		
心	7	知力	10	6	8	31	5	エンハンサー	2		
		精神力	5	6	8	26	4	アルケミスト	5		

戦闘特技				言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p	変幻自在	1-282p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123p	スローイング	2-228p	魔動機文明語	○	○
影走り	2120p	牽制攻撃	1-286p	リカント語	○	○
トレジャーマスター	3143p	ターゲッティング	1-280p			
治癒適性	2122p	マルチアクション	1-292p			
不屈	2123p		p			
ポーションマスター	2123p		p			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p			
挑発攻撃	1-287p		p			
頑強	1-279p		p			
回避行動	1-279p		p			

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧 風切りのサーコート+1		12	1	4
グラップラー	0				盾 醜悪なバックラー		1	2	0
フェンサー	16	21	23	21	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			3	1
シューター	0				回避技能 フェンサー		合計値	29	5

[illegible][illegible]

	装備品	説明
頭	スカベンジャーの帽子	稀な戦利品判定を持つ魔物に対し行為判定+2or戦利品判定+2(魔物毎1回)
耳	ラルヴェイネの金鎖	その他欄 1 つ追加
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定に+1
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中	野伏の絶望の外套 改	隠密判定値+4。敵の攻撃を回避する確率が上がる。また、ダメージを受けるとHPが回復する。
右手	ユグドラシルの指輪	全ての能力値を+4。生命抵抗と精神抵抗に+1のボーナスを得る。
腰	ブレードスカート	絶妙な回避時に敵にダメージ
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他アルケミーキット		賦術を使用できる

  

	装備品	説明
	ウェポンホルダー改	宿り木の棒杖、定まらないサーベル+1用
左手	ユグドラシルの指輪	全ての能力値を+4。生命抵抗と精神抵抗に+1のボーナスを得る。
	幸運の羽	貫通・突破の攻撃に回避がやすくなる。1~3→1~2に修正

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能：牧童3LV 狩人4LV 革職人 3LV	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
冒険者になった動機は見聞を広めるため。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
たまに家族の元へと帰ってくる兄の面白おかしい冒険譚を1人真面目に聞く子供だった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
その兄の話を周囲に語って聞かせるような子供だった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
そんな子供がようやく大人になったので、お金を貯めて旅へと出ようと思ったのだ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
アビスカース：	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
「定まらないサーベル」：携行時にターゲッティングおよびそれを前提とした戦闘特技を習得していないものとして扱う	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
「醜悪なバックラー」：冒険者ランク-1、売却時の価格が購入時の1/4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
絶望の外套（背中）	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
攻撃を回避した場合、「絶望」を獲得する。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟

キャラクター名		プレイヤー名		名誉アイテム		点数
[軽業]マリ=レイクフィールド				冒険者ランクアップ レイピアに昇格		50
				バックラー専用装備化		
一般装備品 (消耗チェック)		魔府x5		冒険者ランクアップ ブロードソード		50
袋	〇□□〇□□	能力増強指輪x5		冒険者ランクアップ グレートソード		100
水袋	〇□□〇□□	受益者のシンボルx20		冒険者ランクアップ フランベルジェ		100
毛布	〇□□〇□□	器用の指輪x2		アルシヨニ軽身跳闘法		
油	〇□□〇□□	受益者のシンボル(アキ、ヴィレ)		アクロバティックアポイドⅠⅡ		
くさび(5本)	〇□□〇□□	金のマテリアルカードBx10		センチネル		200
小型ナイフ	〇□□〇□□	聖印(イーグル)withキルヒア		スカウト用ツール専用化		
生活費	〇□□〇□□	割ったアウエイクン		スカベンジャーの帽子専用化		
スカウト用ツール	〇□□〇□□	使った魔香水x10		ブレードスカート専用化		
保存食3日分	〇□□〇□□	割った魔晶石x3		定まらないサーベル+1専用化		
冒険者セット	〇□□〇□□	アウエイクンポーションx3		アラミドコート専用化		
救命草x10	〇□□〇□□	聖印(マナレイア)withアステリア				200
魔香草x10	〇□□〇□□	モルガナン神の聖印(ヴィレ)				
アウエイクンポーションx2	〇□□〇□□	ロッセリーニの魔法印				
ポーションボール(トリート入り) x10	〇□□〇□□	月光の魔府+1				
ポーションボール(アウエイクンポーション入り)x6	〇□□〇□□	アンチマジックポーションx2				
ポーションボール(魔香水入り)x10	〇□□〇□□	月光の魔府+2				
ポーションボール(アンチマジックポーション)x3	〇□□〇□□	イーグル貸出				
白のマテリアルカードAx10	〇□□〇□□	定まらないサーベル+1				
白のマテリアルカードSx3	〇□□〇□□					
金のマテリアルカードSx5	〇□□〇□□					
緑のマテリアルカードAx20	〇□□〇□□					
緑のマテリアルカードSx10	〇□□〇□□					
赤のマテリアルカードAx6	〇□□〇□□					
赤のマテリアルカードSx8	〇□□〇□□					
疾風の腕輪	〇□□〇□□					
宗匠の腕輪	〇□□〇□□					
器用の指輪x3	〇□□〇□□					
俊足の指輪x7	〇□□〇□□					
陽光の魔符+1x3	〇□□〇□□					
月光の魔府+1x3	〇□□〇□□					
魔香のパイプ	〇□□〇□□					
魔晶石 5 点x10	〇□□〇□□					
マナチャージクリスタル3点x5	〇□□〇□□					
ユニコーンの角	〇□□〇□□					
月光の魔符+2	〇□□〇□□					
デクスタリティポーションx3	〇□□〇□□					
	〇□□〇□□					
	〇□□〇□□					
高級お食事券	〇□□〇□□					
使用したマテカAx72	〇□□〇□□					
使用したマテカSx25	〇□□〇□□					