

キャラクター名  
[軽業]マリ＝レイクフィールド

— プレイヤー名 —————

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	♂	年齢	18
冒險者Lv	16	経歴	近所では一番の物知りだった		
経験点	550		兄が冒險者だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	3	8	8	32	5
		敏捷度	7	14	8	42	7
体	5	筋力	10	10	8	33	5
		生命力	12	13	8	38	6
心	7	知力	10	6	8	31	5
		精神力	5	6	8	26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	16	ドルイド	7
マギック	1		
スカウト	12		
レンジャー	9		
エンハンサー	2		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	変幻自在	1-282
ファストアクション	2123p	スローアイント	2-228
影走り	2120p	牽制攻撃	1-286
トレジャーマスター	3143p	ターゲッティング	1-280
治癒適性	2122p	マルチアクション	1-292
不屈	2123p		
ポーションマスター	2123p		
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		
挑発攻撃	1-287p		
頑強	1-279p		
回避行動	1-279p		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	16	21	23	21
シューター	0			

豈と盾	風切りのサーコート+1	必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
豈	風切りのサーコート+1	12	1	4	
盾	醜悪なバックラー	1	2	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			3	1	
回避技能	フェンサー	合計値		29	5

装備品		説明
頭	スカベンジャーの帽子	稀な戦利品判定を持つ魔物に対し行為判定+2or戦利品判定+2(魔物毎1回)
耳	ラルヴェイネの金鎖	その他欄 1つ追加
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定に+1
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中	野伐の絶望の外套 改	魔物の絶望の外套 改
右手	ユグドラシルの指輪	全ての能力値を+4。生命抵抗と精神抵抗に+10のボーナスを得る。
腰	ブレードスカート	絶妙な回避時に敵にダメージ
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	アルケミーキット	賦術を使用できる

装備品	説明
ウェポンホルダー改 左手 ユグドラシルの指輪	宿り木の棒杖、定まらないサーベル+1用 全ての能力値を+4。生命抵抗と精神抵抗に+1のボーナスを得る。
幸運の羽	貫通・突破の攻撃に回避がしやすくなる。1~3→1~2に修正

### —その他メモ—

冒險者になった動機は見聞を広めるため。  
たまに家族の元へと帰ってくる兄の面白おかしい冒険譚を1人真面目に聞く子供だった。  
その兄の話を周囲に語って聞かせるような子供だった。  
そんな子供がようやく大人になったので、お金を貯めて旅へと出ようと思ったのだ。  
アビスカース  
「定まらないサーベル」：携行時にターゲッティングおよびそれを前提とした戦闘特技  
「醜悪なバックラー」：冒險者ランク-1、売却時の価格が購入時の1/4  
絶望の外套（背中）  
攻撃を回避した場合、「絶望」を獲得する。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□□⑩  
□□□□□□⑯  
□□□□□□□⑯  
□□□□□□□□⑯  
□□□□□□□□□⑯  
□□□□□□□□□□⑯  
□□□□□□□□□□□⑯

キャラクター名  
[軽業]マリ＝レイクフィールド

— プレイヤー名 —————