

キャラクター名	プレイヤー名				
オモヰカネ					

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	5(1005年現)
種族	エクスマキナ			境遇	渡来
出自 (効果)	試作型			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	9	7	29	9	18	7
ボーナス	7	3	2	9	3	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正							
能力値	7	4	2	11	4	8	4

HP	98
MP	100
フェイド	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	愚者の扇	至近		5	0	0	0	0	0
左手	ミスリルシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	愚者の冠					4	1		
胴部	愚者のトーガ					7			
補助	愚者の靴					4			
装身具	愚者の書								
能力値			4	0	2	0	8	6	12
スキル									
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	0	2	24	9	5	12
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4		4	+ 2 d
トラップ解除	4		4	+ 2 d
危険感知	4		4	+ 2 d
エネミー識別	11		11	+ 2 d
アイテム鑑定	11		11	+ 2 d
魔術判定	11		11	+ 2 d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定	4		4	+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	→ハイMPポーション*4
異次元バッグ	→万能薬* 1
キャップライト	ランチボックス
小道具入れ	ウエポンケース
→祝福の花	
→月光の種	
→転移石 (ライン)	

現在重量 : 7

最大重量 : 54 所持金 : 141632

預金・借金 :

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルインストール	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 : 取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1。【知力】を選択。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果 : 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果 : 対象のHPを「3 d + C L * 3」点回復する。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	自身	自動成功	シーン1回		
効果 : ヒールと同時に使用する。この効果により、ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能になる。								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功	アバリオ [SL+1] 回	
効果 : 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする。								
ヘイスト	3	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果 : 対象に行動値増加を行なう。対象の【行動値】に+【(SL)d】する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲[選択]	魔術判定	シーン1回	
効果 : あなたと対象を記憶した場所(マークポイント)に転送する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL個で、新たに記憶する場合は入れ替えが可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する。								
エンサイクロペディア	★		セットアップ		自身	自動成功		
効果 : エネミー識別を行なう。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。								
コンコーダンス	★		パッシブ		自身			
効果 : 「対象:場面[選択]」「射程:視界」のすべての対象にエネミー識別を行なえる。エネミー識別の判定は1回だけない、各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したか、失敗したかを決定すること。								
トゥルースサイト	★		パッシブ		自身			
効果 : エネミー識別に成功した時、そのエネミーの【物理防御力】と【魔法防御力】の値も知ることができる。								
ハイウェイズダム	3		パッシブ		自身			
効果 : 【知力】判定の達成値に+「SL*2」する。								
アドバイス	3		判定の直前	20m	単体	自動成功	アバリオ [SL+1] 回	
効果 : 対象が行なう判定の直前に使用する。その判定を+1 dする。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
エフィシエント	4		パッシブ		自身			
効果 : 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう「分類:魔術」の効果に+「SL*2」する。								
トリビアリスト	★	6	判定の直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果 : 判定の直前に使用する。その判定を【知力】判定で代用判定する。								

ザザー…、…0…28年。
探査機「オモヰカネ」は…ザザー、外宇宙…、に到達…。
エネルギー帯…ザザー…、「オレンジベルト」を観測…、ザザー…。
高エネルギー天体…、ザザー…「ゴールデンリング」を観…、ザザー…ザザー…。
当機は…ザザー…、ザザー…を…、終えて…、…を停止させる…。
『今まで…あり…とう…。…お休み…なさい…。』

『儀式コード、オールクリア。魂個体のインストールに成功。魔力回路の接続プロセスに移行。』
『魂個体の接続、オールグリーン。魔力回路との接続に成功。魂個体の記憶をもとに、『オモヰカネ』と命名。』
『オモヰカネ、セットアッププログラム。オールクリア。オモヰカネ、起動プロセスに移行。』
『起動プロセス、オールクリア。誕生日おめでとう。そして、おはようございます、オモヰカネ。』

「ここは…どこなの？」

夢の記憶の中、僕は星々の世界を飛んでいた。
次に気が付くと、僕は人型の身体になっていた。
そして、僕は新たにこの世界を観測したくなつたのだ。
僕を作った創造主を模したと思われる身体を動かし、僕は足で歩きだした。

【ハルメナの不運を打破せよ！】×2

キャラクター名――

才モヰカネ

— プレイヤー名 —