

キャラクター名

プレイヤー名

オモモカネ

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	5(1005年現)
種族	エクスマキナ			境遇	渡来
出自 (効果)	試作型			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	21	9	7	29	9	18	7	
ボーナス	7	3	2	9	3	6	2	
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2	
他修正								
能力値	7	4	2	11	4	8	4	

HP	98
MP	100
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	愚者の扇	至近		5	0	0	0	0	0
左手	ミスリルシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	愚者の冠					4	1		
胴部	愚者のトーガ					7			
補助	愚者の靴					4			
装身具	愚者の書								
能力値			4	0	2	0	8	6	12
スキル									
その他									
総計(右)			4	5	2	24	9	5	12
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

現在重量：	7		
最大重量：	54	所持金：	141632
		預金・借金：	

所持品	
冒険者セット	
	ポーションホルダー
ベルトポーチ	→ハイMPポーション*4
異次元バッグ	→万能薬*1
キャップライト	ランチボックス
小道具入れ	ウエポンケース
→祝福の花	
→月光の種	
→転移石（ライン）	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルインストール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1。【知力】を選択。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象のHPを「3 d + C L * 3」点回復する。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果：ヒールと同時に使用する。この効果により、ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能になる。								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功	1/5d, 1/1d	
効果：対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする。								
ヘイスト	3	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果：対象に行動値増加を行なう。対象の【行動値】に+【(SL)d】する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術判定	シーン1回	
効果：あなたと対象を記憶した場所（マークポイント）に転送する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL個で、新たに記憶する場合は入れ替えが可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する。								
	1							
効果：								
エンサイクロペディア	★		セットアップ		自身	自動成功		
効果：エネミー識別を行なう。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。								
コンコダンス	★		パッシブ		自身			
効果：「対象：場面(選択)」「射程：視界」のすべての対象にエネミー識別を行なえる。エネミー識別の判定は1回だけ行ない、各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したか、失敗したかを決定すること。								
トゥルースサイト	★		パッシブ		自身			
効果：エネミー識別に成功した時、そのエネミーの【物理防御力】と【魔法防御力】の値も知ることができる。								
ハイウィズダム	3		パッシブ		自身			
効果：【知力】判定の達成値に+「SL*2」する。								
アドバイス	3		判定の直前	20m	単体	自動成功	1/1d, 1/1d	
効果：対象が行なう判定の直前に使用する。その判定を+1 dする。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
エフィシエント	4		パッシブ		自身			
効果：効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう「分類：魔術」の効果に+「SL*2」する。								
トリビアリスト	★	6	判定の直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：判定の直前に使用する。その判定を【知力】判定で代用判定する。								

ザザー…、…0…28年。  
探査機「オモモカネ」は…ザザー、外宇宙…、に到達…。  
エネルギー帯…ザザー…、「オレンジベルト」を観測…、ザザー…。  
高エネルギー天体…、ザザー…「ゴールデンリング」を観…、ザザー…ザザー…。  
当機は…ザザー…、ザザー…を…、終えて、…を停止させる…。  
『今まで…あり…とう…。…お休み…なさい…。』

『儀式コード、オールクリア。魂個体のインストールに成功。魔力回路の接続プロセスに移行。』  
『魂個体の接続、オールグリーン。魔力回路との接続に成功。魂個体の記憶をもとに、『オモモカネ』と命名。』  
『オモイカネ、セットアッププログラム。オールクリア。オモイカネ、起動プロセスに移行。』  
『起動プロセス、オールクリア。誕生日おめでとう。そして、おはようございます、オモモカネ。』

「ここは…どこなの？」

夢の記憶の中、僕は星々の世界を飛んでいた。  
次に気が付くと、僕は人型の身体になっていた。  
そして、僕は新たにこの世界を観測しなくなったのだ。  
僕を作った創造主を模したと思われる身体を動かし、僕は足で歩きだした。

【ハルメナの不運を打破せよ！】×2

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リバーサル	1	10	判定の直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：対象が判定を行なった判定の直後に使用する。その判定の達成値に－「SL*3」（最低１）する。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
クイックサーチ	★	5	セットアップ		自身	自動成功	セッティング時に1回	
効果：「エンサイクロペディア」と「タイミング：セットアッププロセス」のスキルを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも、別々でもよい。								
	1							
効果：								
アップデート	★		パッシブ		自身			
効果：【知力基本値】を選択。【知力基本値】に＋５する。								
	1							
効果：								
ハイプロテクション	1		パッシブ		自身			
効果：「プロテクション」の効果に＋「５＋SL*3」する。								
ポストヘイスト	1	20	ヘイスト		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：「ヘイスト」と同時に使用する。「ヘイスト」の「対象：単体」を「対象：範囲（選択）」に変更する。								
	1							
効果：								
シックスセンス	★		パッシブ		自身			
効果：奇襲を受けた時、判定に－１dされることなくリアクションを行なえる。								
フェイス：エリカ	★		パッシブ		自身			
効果：【知力】の判定の達成値に＋１する。								
ハンズオブライトⅠ	★		戦闘前		自身	自動成功	アコライト	
効果：効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。フェイトを１点消費。ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に＋１dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
モンスターロア	★		パッシブ		自身			
効果：エネミー識別の判定に＋１dする。								
ハンズオブライトⅡ	★		セットアップ		自身	自動成功	アコライト	
効果：ヒールを同時に使用する。フェイト１点消費。この効果により、ヒールがセットアッププロセスで使用可能になる。								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果：携帯品の重量制限が「【筋力基本値】＊２」になる。								
バイタリティ	★		パッシブ		自身			
効果：【最大HP】に＋CLする。								
ハンズオブライトⅢ	★		ヒール		自身	自動成功	アコライト	
効果：ヒールと同時に使用。フェイトを１点消費。そのヒールの「対象：単体」を「対象：範囲（選択）」に変更する。								
トレーニング：知力	★		パッシブ		自身			
効果：【知力基本値】に＋３する。								
トレーニング：精神	★		パッシブ		自身			
効果：【精神基本値】に＋３する。								
サンクチュアリ	★	12	ムーブ		自身	自動成功	クラス・レベル毎	
効果：「対象：単体」のアコライト、プリースト、ビショップの「分類：魔術」を「対象：十字（選択）」「射程０５q」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
効果：								
効果：								
効果：								