キャラクター名

シルビア

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		銃神		オート	なし		射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		子守唄		オート	なし		バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
頭		念動接続		オート	なし	0-2	各ターンにおいてカウント0となった際、自身を含む射程内の姉妹全体の中で合計4つの損傷中のパーツを修復してもよい。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		死人指揮		ジャッジ	0	0-1	支援2、自身に対しては使用不可。
腕		処刑槍		アクション	3	0-2	射撃攻撃2。バンシーにダメージを与えた際のみ、バンシーは破壊され、増援（スケアクロウx1）が発動する。
腕		縫合用アーム		オート	なし	0-1	あなたが使用した攻撃マニューバにより、攻撃対象を完全解体した時のみ、この効果を使用してよい。射程内の姉妹1人を対象に選ぶ。対象は損傷したパーツを2個修復させる。
腕		凶化器官		オート	なし		あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバがもたらすダメージを、使用宣言時に1上昇させてもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は共ひれる。
腕		修復デバイス		アクション	2	0-1	あなたは対象1体の損傷中のパーツを1つ選び、それを修復する。
胴		有翼		オート	なし	自身	自身を対象とした移動マニューバのコストを-1してもよい（最低1）。また、自身を対象とした射撃攻撃の判定値+1。この効果は累積しない。
胴		不可視の陽光		ラピッド	0	0-3	損傷している基本パーツを1つ修復する。自身に対しては使用不可。
胴		被造物		オート	なし	0	姉妹が手駒の【はらわた】【よぶんなにく】相当を1つ以上損傷させたとき、射程内の姉妹を1人選んで【はらわた】を1つ修復してもよい。
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1