キャラクター名

母なる病

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		狂気の造型		オート	なし		ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点1点を加える。
		亡者の目覚め		アクション	3	0-1	増援（ゾンビ×サイコロの出目分）。
		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数分だけ受けたダメージを減少させてよい。この効果は1ターンに何度でも使用できる。
		強制再起動		アクション	効果	効果	盤面にデータ所示されていた、注目権(対象のカラー1体を選び、敵味方から対象とする。あなたは、選んだカラー1体を「味方」として、あなたと同じ行動を行うエリアに配置する。
		操り人形糸		アクション	3	0-1	白兵1+切断+連撃［対象エリアのゾンビの数÷10］。
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1
		超強化筋肉		ダメージ			
		不動		オート	なし		バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化してもよい。
		アドレナリン		オート			1
		リフレックス		オート			1
		よぶんなあたま		オート			2
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		トラウマスイッチ		オート			このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点を得る。