キャラクター名

マリア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
お嬢様	
暗示	破局
血濡れのシーツ	
少女	
謝罪	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	0	自身	発狂した際に攻撃判定の出目＋1
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃の判定＋1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に範囲攻撃にする
サブクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃判定、切断判定＋1、ターン終了時に任意のパーツを破壊する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	0	自身	破壊されたとき最大行動値＋2
頭		りぼん		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	攻撃判定＋1，近接ダメ2
腕		ウジ虫		オート	0	自身	ターン終了時にこのパーツが損傷していたなら修復してもよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ネックレス		オート			
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3		移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2 攻撃判定の出目＋1