

キャラクター名

プレイヤー名

1/2

シンドローム	ソラリス ウロボロス		ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	情報屋
			年齢		性別	
オプションル						
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	340	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	142
肉体	1	0	0			1	行動値	22
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	22
精神	3	1	3	9	4	20	戦闘移動	27
社会	3	0	0			3	全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	29		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	R C	20r+29				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
実験体	P	N		
超越活性	P	N		
超越活性	P	N		
超越活性	P	N		
超越活性	P	N		
不滅の妄執	P	N		
究極存在	P	N		

最大財産P:

6

残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	

効果：非オーヴァードのエキストラ化

リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
-------	---	------	-----	---	----	----	------	--

効果：コスト分のHPで復活

ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
------------	---	---	----	----	----	----	----	--

効果：あなたが行う衝動判定のダイスを+[Lv]個する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+5する。

オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
------------	---	---	------	----	----	----	----	--

効果：そのシーンの間、あなたが行う【精神】を使用した判定の達成値を+[Lv\*2]する。

エクスプロージョン	3	3	Xジャー	視界	範囲(選択)	〈RC〉	-	
-----------	---	---	------	----	--------	------	---	--

効果：[攻撃力：+8]の射撃攻撃を行う。1シナリオにLv回まで

ツインバースト	3	3	Xジャー	-	-	シンドローム	リミット	
---------	---	---	------	---	---	--------	------	--

効果：《エクスプロージョン》と組み合わせて使用する。組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv\*3]し、さらにこの攻撃に対してドッジを行えなくなる。

オーバードーズ	3	4	Xジャー/リアクション	-	-	シンドローム	100↑	
---------	---	---	-------------	---	---	--------	------	--

効果：組み合わせたエフェクトすべてのLvを+2する。この時Lvの上限を超えてもよい。ただし、この効果でエフェクトの使用回数は増加しない。1シナリオにLv回まで

原初の赤:サイレンの魔女	5	5	Xジャー	視界	シーン(選択)	〈RC〉	-	
--------------	---	---	------	----	---------	------	---	--

効果：「攻撃力:+[Lv\*3]」の射撃攻撃を行う。このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。このエフェクトを組み合わせた判定には《コンセントレイト》を組み合わせて行うことができない。

原初の白:マシラのごとく	3	5	Xジャー	-	単体	シンドローム	80↑	
--------------	---	---	------	---	----	--------	-----	--

効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv\*10]する。ただし、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスは-5個される。1シナリオに1回まで

永劫進化	★	3	セットアップ	至近	自身	自動	100↑	
------	---	---	--------	----	----	----	------	--

効果：そのラウンドの間、《原初の●》で取得したエフェクトすべてのLvを+1する。この時Lvの上限は超えてもよい。ただし、この効果でエフェクトの使用回数は増加しない。1シナリオに1回まで

混沌なる主	3	2	効果参照	-	-	シンドローム	-	
-------	---	---	------	---	---	--------	---	--

効果：《原初の●》で取得したエフェクトと組み合わせて使用する。このエフェクトを組み合わせた判定の達成値を+[Lv\*2]する。このエフェクトは1シーンに3回まで使用できる。

封印の楔	★	-	Xジャー	至近	単体	〈RC〉	-	
------	---	---	------	----	----	------	---	--

効果：対象の〈RC〉と対決を行う。このエネミーが勝利した場合、そのシナリオの間、対象はこのえねみーが指定したエフェクトすべてが使用できなくなる。このエネミーが死亡した場合、この効果は解除される。GMはその他にも解除する方法を任意に設定してもよい。

生命増強Ⅱ	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
-------	---	---	----	----	----	----	---	--

効果：このエネミーの最大HPを+[Lv\*20]する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。

イージーファイター:ディメンションゲート	★							
----------------------	---	--	--	--	--	--	--	--

効果：

--	--	--	--	--	--	--	--	--

効果：

プライマイトオーヴァード成功例