

メインクラス		バナレット	Lv.1:		レベル	21
サポートクラス		マリオネッター	Lv.1:	モンク	性別	男性
称号クラス					年齢	24
種族		ヒューリン			境遇	
出自 (効果)					目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	29	30	11	12	12	25	12	HP	230
ボーナス	9	10	3	4	4	8	4	MP	158
クラス修正	3	2	1	0	0	1	1		
他修正	5					2		フェイト	5
能力値	17	12	4	4	4	11	5		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ツイストスピア		-1	21				-2	
左手	翼の盾					18	18		
頭部	能面+退魔の兜		-2			10	20	3	
胴部	剛鎧				-3	55	-20		
補助	巨人の手袋					5			
装身具									
能力値			12	0	4	0	11	8	22
スキル	ライトニングライド/							12	12
その他	雷竜、二心同体		1						30
総計(右)			10	21	1	88	29	21	64 m
総計(左)			11	0					
総計(両)			10	21					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d		
トラップ解除	12			12	+ 2 d		
危険感知	4			4	+ 2 d		
エネミー識別	4			4	+ 2 d		
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
<div> <div>現在重量： 0</div> <div>最大重量： 58</div> </div>							
所持金： 0						預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカーネーション	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： ストレッチアーム(バ白兵+5m)								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	防御1回	
効果： 対象にカバーを行う								
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身	自動成功	シーンSL回	
効果： カバーリングの射程を20mに								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： ダメ増。+筋力								
シールドスラム	1		パッシヴ		自身		盾装備	
効果： ダメ増。白兵攻撃ダメージに+装備している盾の重量								
ボルテクスアタック	1		ソウルヒット		自身	自動成功		
効果： ダメ増。対象を単体※にし、ダメージ+CL×10								
フロントアサルト	1		効果参照		自身	自動成功	シーン1	
効果： ダメ増。白兵ダメに+筋力基本値								
ミラーワールド	1		ミラーアタック		自身		シーン1	
効果： ミラーアタックのフェイト3消費をフェイト1消費に変更								
ウィニヴェルサーレ	1		判定直前		自身		7	
効果： 判定を錬金術に変更								
ワルツ	1		パッシヴ		自身			
効果： 錬金術+1d								
マインドアデプト	1		パッシヴ		自身			
効果： 精神+2								
インデュア	1	5	効果参照		自身	自動成功	防御1回	
効果： 自分がBSを受けた時すべてのBSを回復する。								
ライドマスター	1		パッシヴ		自身			
効果： 命中判定+1D								
ライドチャージ	5	5	ムーブ		自身	自動成功	騎乗	
効果： ダメ増。白兵ダメ+[(SL)D]								

[illegible]

プレイヤー名

ララト・バルサン

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ライトニングライド	5		パッシヴ		自身		騎乗	
効果： 行動力と移動力+[(SL×2)+2]								
ライドマニューバ	1		パッシヴ		自身		騎乗	
効果： 回避判定+1D								
コンパニオン:雷竜	1		アイテム		自身			
効果： 雷竜拾った								
イクストリアン	1		パッシヴ		自身			
効果： 敏捷と感知の判定に+2								
ライディング	1		パッシヴ		自身		騎乗	
効果： あらゆる命中・回避判定+1D								
スタンドタフ	1		パッシヴ		自身		騎乗	
効果： スリップ無効								
ラッシュ	1	6	効果参照		自身	自動成功	騎乗	
効果： ダメ増。白兵攻撃ダメージに+移動力								
ハイパーシールド	1		パッシヴ		自身		盾装備	
効果： 魔法防御力に+装備している盾の物理防御力								
パーフェクトシールド	3		パッシヴ		自身		盾装備	
効果： 物理・魔法防御力に+[SL×3]								
アラウンドカバー	3	4	カバーリング		自身	自動成功	シナSL回	
効果： 同じエンゲージにいる味方はダメージを受けず自分も一人分でよいただし自分も対象の場合は最終的なダメージの2倍食らう								
ファイナルガード	1		クリーンアップ		自身	自動成功	シナ1	
効果： インバルネブラの使用回数を1増やす								
インバルネブラル	1		メジロール直後		自身	自動成功	シナ1	
効果： ダメージを0にする								
グランディア	4	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果： ダメ増。+[(SL)D]								
アグランダイズ	1	5	グランディア		自身	自動成功		
効果： ダメ増。命中判定+1Dダメージ[SL×3]								
ホーミングヒット	1		判定直前		自身	自動成功	シナ1	
効果： その攻撃に対するリアクションは必ず失敗となりリアクションのスキルもアイテムも使えない								
ミラーアタック	1		判定直後		自身	自動成功		
効果： フェイト3消費。出目の1つを6に変える								
ソウルヒット	1		効果参照		自身	自動成功	シーン1	
効果： 武器ダメージが貫通ダメージに								
クロススラッシュ	1	12	メジャー		自身	自動成功		
効果： バッシュを2回撃てる								
アームズマスタリー:槍	1							
効果： 命中+1d								
二心同体	1		パッシヴ					
効果： あらゆる命中判定に+SL、移動力に+(SL×5)								
ハイパーゲイン	1		パッシヴ					
効果： 武器ダメ+筋力								
アニマルエンパシー	1		パッシヴ		自身			
効果： 動物・魔獣と意思疎通可能								

プレイヤー名

ララト・バルサン

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イミュンウェイト	1		パッシブ		自身			
効果：	防具の移動補正を±0に							
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果：	最大MP+CL							
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：	携帯品の重量制限が筋力基本×2に							
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果：	奇襲攻撃で－1Dにならない							
トレーニング:筋力	1		パッシブ		自身			
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング:器用	1		パッシブ		自身			
効果：	器用基本値+3							
トレーニング:敏捷	1		パッシブ		自身			
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング:知力	1		パッシブ		自身			
効果：	知力基本値+3							
トレーニング:感知	1		パッシブ		自身			
効果：	感知基本値+3							
トレーニング:精神	1		パッシブ		自身			
効果：	精神基本値+3							
トレーニング:幸運	1		パッシブ		自身			
効果：	幸運基本値+3							
ハンティング	1		効果参照		自身	自動成功	シナ1	
効果：	シーン終了時HPを[2D+(CL×2)]回復							
フィッシング	1		効果参照		自身	自動成功	シナ1	
効果：	シーン終了時MPを[2D+(CL×2)]回復							
フェイス:ゴヴァノン	1		パッシブ		自身			
効果：	物理・魔法防御力に+1							
フックダウン	1	3	クリーンナップ		自身	自動成功		
効果：	ポーション使う							
アームストロング1	1				自身	自動成功	ラウンド1	
効果：	トラップ解除、トラップに関する判定を筋力で判定できる							
アームストロング2	1		パッシブ		自身			
効果：	アームストロング1を判定直前に筋力判定に変更するに変更する							
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ解除に+1D							
アンチトラップ	1							
効果：	トラップ探知、解除に+1							
サーチリスク	1							
効果：	警戒判定+1 D							
効果：								
効果：								