

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ミストルティン キュマイラ		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
	オプション		年齢			性別
覚醒	犠牲	衝動		自傷	初期侵食率	32 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	1	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アーキタイプ: 大型武器	白兵	5r+2	5	18+2D		両手持ち 侵蝕率+8
剛力のアイデア		0		2D		アイデアホルダー
LOA	白兵	5r	5	33+2D		両手持ち 侵蝕率+10 破壊
	白兵	8r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
古代種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アイデアホルダー	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 神殺す刃の侵蝕値+3								
天恵の魔剣	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 達成値+Lv*2 神殺す刃の侵蝕値+2								
獣の魂	1	5	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: 肉体を使用した技能のダイス+5 1シーンにLv回まで								
禁断の姿	1	4	セットアッププロセス	-	自身	自動	100%	
効果: 攻撃力Lv*5 効果終了時アイテム破壊								
神殺す刃	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:								
LO:A	3	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 神殺す刃のレベル+5 ラウンド終了時破壊 1シナリオにLv回まで								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動								
リフレッシュ	3	1d10	メジャー	至近	単体	自動	Dロイス	
効果: 対象の侵蝕率-Lv*5								
コンセントレイト:ミストルティン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする								
鋭き魔剣	3	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: ダイス+Lv個								
眠れる遺伝子	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
百万馬力	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>				
--	--	--	--	--