キャラクター名

唐梅

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	19

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	4	0	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
孤立	周りがみんな、あなたを遠巻きに、くすくす笑っている光景。何かいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、あんな目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。
死人使い	大切な人が死んだ、いいえ…きっと眠っているだけ。目を覚ませてあげる。そのために、死んでもあなたは目覚めたのだから。でもあの人はどこで眠っているだろう？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レイ	友情	3	①②③④⑤	
イヴ	嫌悪	1	①②③④⑤	
シャペロン	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してよい。
メインクラス		至極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにてダメージを受けた際、敵が大成功でなければどの部位で受けるか決めて良い。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		ペアネックレス		オート	なし	なし	たからもの。磁石のついたハート型のペアネックレス。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目＋1してもよい。
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい。
脚		よぶんなあし		オート	なし	自身	これ以外の脚部パーツが破損しても、マニューバをそのまま使用してよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、（連撃で発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振りなおしてもよい。