

キャラクター名  
アルテ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	8
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	15

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
絵(基本68)	描きかけの絵があった。描きあげたら、きっとみんなが褒めてくれる。それはそれはとでもずばらしい出来だった。でも、もう、どんな絵か思い出せない。描かなくてはいけないのに……
褒められて(β04)	よくやったと褒められる。その時の誇りみたいな、照れくさいような気持ち。言葉をかけてくれた人の目。頬をして、誰に褒めてもらったのか。かつての自分に何ができたのか。あの暖かな言葉をもう一度聞きたい。
てのひら	温かな手のひらが頭に触れて、心地よく撫でてくれる。それがあなたにとってたまらない幸せで、だからあなたもそうやって、誰かが少しでも幸せであれと願っていた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハヴィ	保護	3 ①②③④⑤	
ケツィ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
ハノン	恋心	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		月神		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、自身を除く敵陣全員は、あなたへの未練に狂気点を追加する。自身を除く敵陣全員に狂気点を追加されたら、バトルパート終了まで自身の攻撃判定の出目+1
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定の出目+1
メインクラス		環境適応		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、自身の攻撃パーツを調整する。バトルパート中、敵の配置がかわった際、バトルパート終了まで習得した攻撃パーツを別のタイミング、同じレベルの攻撃パーツに変更してよい
メインクラス		多関節		オート	なし	自身	自身の持つ肉弾・白兵マニューバを宣言する際、最大射程を+1してもよい。ただし、その際のダメージ(最低0、肉弾・白兵攻撃による判定の出目-1)
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復も可能である。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にてダメージを受けた際、追加で任意の基本パーツ1つを損傷する。
頭		れぶりか		オート	なし	自身	このパーツを習得したとき、敵陣の攻撃のダメージを軽減する。敵陣の攻撃のダメージを軽減する。敵陣の攻撃のダメージを軽減する。敵陣の攻撃のダメージを軽減する。敵陣の攻撃のダメージを軽減する。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		かぎきりばね		オート	なし	自身	最大行動値+1。1ターンに1回、このパーツを装備している箇所にて攻撃が命中した際、ダメージタイミングに防衛1を得る
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕にのみ防衛1、腕にある肉弾、白兵マニューバのダメージ+1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		パレットナイフ		オート	なし	なし	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1