

種族	バーバヤガー	種族特徴	魔女化/魔女の火/弱点(物理+2)		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	-500				

戦闘特技				言語	会話	読文
ルーンマスター	IB34 p		p	交易共通語	○	○
鋭い目	2120p		p	神紀文明語		○
弱点看破	2121 p		p	ドレイク語	○	○
魔法収束	1-291p		p	汎用蛮族語	○	○
ターゲッティング	1-280p		p	魔神語	○	
魔法制御	1-291p		p	魔動機文明語	○	○
魔力強化	2-230p		p	魔法文明語	○	○
クリティカルキャスト	2-233p		p	妖精語	○	
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p	サラービア語	○	○
	p		p			
	p		p			

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力		
ファイター	0				鎧		8	1	
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	合計値		1	1

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>	<b>魔法技能</b>	Lv.	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	Lv.	<b>魔力</b>
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	2d+ 1	1	82	真語魔法	12	24			
						操霊魔法	12	24			
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>		深智魔法	12	24			
2d+	16	2d+	19	2d+	17						
	0				119						

その他メモ	自動失敗 チェック
※初期ダイスは割り振り、成長ダイスは固定成長I型参照。 おばあちゃん精神の初期ダイス違うじゃん！！(1敗)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
・バーバーヤガーでお人形魔法全部使いたいー！！！！ 魔女の火クリキヤスシャイスボしたいー！！ はい、ソサコン12。爆発 →あの、今、ポケモンの構築のあの名言みたいな状況です 最後に好きなポケモン抜いたら完成するやつ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
・コンジャ12もらえない〜でもチェンボジ捨てたくない〜	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
・コンジャ10wで組み換えたらリンフォ&ジャイキリが取れてしまった うごこ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ②⑩
なう：ソサ12+知力(専用化指輪込み)10+種族特徴1+魔力強化2+スフィノレ1+杖1+アビス加工1+ダウンルッカー1=29 うーん。伸び代もう指輪破壊とスカベンジャーと天数ぐらいしかなくない？全部盛って出目6で達成値40。うーん。 確実化がないのがちょっと不安。抵抗抜けなくてもクリキヤスでワンチャンあるのが救いか。 最悪貫通ジョック...？	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ②⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ③⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ③⑤

キャラクター名

プレイヤー名

[illegible][illegible]