キャラクター名: イズベルカ·サカーニィ

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	蛮族に忘れられない傷を付けられた		
経験点	500		戦場に置き去りにされた		
			人肉が食べられない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	2	3		17	2
		敏捷度	6	2		20	3
体	14	筋力	11	3	2	30	5
		生命力	5	5		24	4
心	4	知力	15	1		20	3
		精神力	8	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	2		
ウォーリーダー	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	10	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スティールガード		12		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	10	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗：ミスリルスピア	2H	18	-1	2d+ 9	10	15	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食（2週間分	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1339 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 10	6

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
命中強化	2124 p		p
武器習熟II/スピア	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

装備品	説明
頭 サークレット	装飾の施されたサークレット
耳	
顔	
首	
背中 迷彩ローブ	野外での隠密、尾行判定+2
右手 能力増強の腕輪	筋力+2　破壊すると+14
腰 ベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 穢れ封じの護符	装備中、守りの剣の効果を受けない代わり前能力値-2

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	
軍師の知略	
怒涛の攻陣 I	
怒涛の攻陣 II ：旋風	
怒涛の攻陣III：旋刃	
怒涛の攻陣IV：輝斬	

名誉アイテム	点数
地位：仲間	20
称号：銀の死茨	19
戦旗槍	100
名誉点 所持 161 /合計	300

その他メモ

冒険者レベル6：限定竜化中に使える光のブレス射程が50mになり威力が30+レベル+生命力Bになる
鼓咆効果範囲：30m

人肉が食べられない、それだけの理由で蛮族から差別を受け、魔剣を奪われ、ほぼ丸腰の状態で人族との最前線に置き去りにされる。奇跡的に生き残ったが蛮族には激しい恨みを抱いている。人族のことも共に冒険している仲間以外はあまり信用していない。軍師としての技能を習得しているのも人族を利用して蛮族を殺させるため。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟