

キャラクター名

プレイヤー名

エルンスト

メインクラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	フォーキャスター	性別	♂
称号クラス				年齢	653
種族	エルダナーン			境遇	裏切り
出自 (効果)	王侯貴族			目標	運命表：闘争

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	12	9	15	36	24	35	12	
ボーナス	4	3	5	12	8	11	4	
クラス修正	0	0	1	3	1	3	0	
他修正			1		1	2		
能力値	4	3	7	15	10	16	4	
								HP170
								MP196
								フェイト5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1軍略家の指揮棒	至近	-1	3	0	0	0	1	0
左手	S1翼の盾		0	0	0	9	0	4	0
頭部	S1軍略家の三角帽子					2	1		
胴部	S1魔導服				-2	5	-4		-3
補助	軍略家の指輪					2	3		
装身具	豊穡の花冠								
	能力値		3	0	7	0	16	17	9
スキル	《フェイス：ダグデモア》《マシンアーマー》					2	1	2	
その他	《鎧鎧》《リムブースト・メタル》《リムブースト・リフレクス》					6	6	2	20
	総計(右)		2	3					
	総計(左)		3	0	5	26	23	26	26
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	10			10	+ 2 d		軍略家リンク
トラップ解除	3			3	+ 2 d		ペレデンネメモ
危険感知	10			10	+ 2 d		S1軍略家の指揮棒
エネミー識別	15			15	+ 2 d		森林冒険セット
アイテム鑑定	15			15	+ 2 d		迅速のクリスタル
魔術判定	15			15	+ 2 d		S1翼の盾
呪歌判定				+	d		ベルトポーチ
錬金術判定				+	d		ベルトポーチ
							迅速のクリスタル
							異次元バッグ
							S1軍略家の三角帽子
							小道具入れ
							感知のクリスタル
							祝福の花
							S1魔導服
							真紅の杯
							敏捷のクリスタル
							リムブースト・メタル
							リムブースト・リフレクス
							錬金竜
							転送石：ライン
現在重量：	13						
最大重量：	24	所持金：	590919	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	効果参照/メイキング	-	自身	-	-	
効果：	キャラクター作成時に《トリビアリスト》を取得する。							
アフエクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	3回	3回
効果：	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。							
トリビアリスト	★	6	判定の直前	-	自身	自動成功	1回	1回
効果：	判定の直前に使用する。その判定を【知力】判定で代用する。							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。							
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1回	1回
効果：	《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。							
タクティカルプレイ	10	5	セットアップ	20m	単体	魔術	-	
効果：	ダメージ増加を行なう。対象が行なう攻撃のダメージに+[SL×4]する。ラウンド持続。このスキルの使用後にあなたは行動済となる。							
ポジショナルプレイ	10	5	セットアップ	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象の【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×4]する。ラウンド持続。このスキルの使用後にあなたは行動済となる。							
ブランダームーブ	1	8	判定の直前	20m	単体	自動成功	1回	1回
効果：	対象が行なう命中判定の直前に使用する。その判定に-[SL]D)する。							
ストラテジウム	★	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：	「判定：魔術判定」「対象：単体」のフォーキャスターのスキルと同時に使用する。そのスキルを「対象：範囲(選択)」に変更する。							
スペシャルコマンド	★	6	セットアップ	-	自身	自動成功	1回	1回
効果：	「タイミング：セットアッププロセス」のフォーキャスターのスキルをふたつ使用できる。この時に同じスキルを連続して使うことはできない。							
アウトプレイ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	あなたが取得している《タクティカルプレイ》《ポジショナルプレイ》の「SL上限：5」を「SL上限：10」に変更する。							
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。シーン持続。							
マニフィカート	★	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：	《ホーリーウェポン》や《ホーリーワード》と同時に使用する。同時に使用したスキルの「効果」に「攻撃の命中判定に+1Dする」を追加する。							
ビジテイション	5	6	DR直前	20m	単体	自動成功	-	
効果：	対象が行なう攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象にダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[SL×5]する。このスキルはあなたが対象に選択できない。攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の時に有効。							
シーリィ	3	6	効果参照	20m	単体	自動成功	-	
効果：	対象が攻撃の命中判定でクリティカルをした時に使用する。対象にダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[SL×10]する。このスキルはあなたが対象に選択できない。							

上記年齢は1003年の物  
誕生日：7月22日

一人称：俺

目的：復讐[貴族は成り代わった妖魔であった。滅ぼさなければならない。]

「進軍せよ！人類の敵を残らず殲滅するのだ！」

その昔、現在ではメルトランド王国にあたる場所にあった亡国の辺境伯だった人物。  
先制攻撃による苛烈で的確な突撃戦法により国境付近の接近を許さなかった。その指揮能力は折り紙付きで凡百の兵士が一人の英雄と渡り合えるほどになったという。

国が減んだ原因は敵国へ進軍している間に首都へ同時侵攻され、引き返すも間に合わなかったためだ。その裏には魔族の手引きがあったと後を知ることになる。  
現代までの間に様々な国を渡り歩き、その実力で客将としての地位を獲得、魔族や妖魔を滅ぼしては次の国へ出奔するのを繰り返している。  
カナンに足を延ばした際にリアナの歌声に心を奪われ、そのまま戦乙女の呼び声に加入。コーネリアに過去の主の姿を重ねてそのまま定着することになる。  
冷静で無駄を嫌う性格。冷徹に振舞うが本来は芸術を愛する性格で、休日はカナンのアートホールで過ごす姿が見られる。

・達成依頼

・運命解放

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リクルート	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「分類：魔術」のスキルのコストを-2(最低1)する。								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	シーン1回	
効果： あなたと対象を記憶した場所に転送する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL値で、新たに記憶する時は入れ替えが可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する。								
エックスレイ	★	-	効果参照	効果参照	効果参照	自動成功	シナリオ1回	
効果： [奇襲攻撃]が発生した時に使用する。その[奇襲攻撃]があなたと、あなたの所属しているギルドのギルドメンバーによる場合、シーンに登場している任意のキャラクターに[スリッパ]を与える。敵がキャラクターによる場合、その[奇襲攻撃]を打ち消し、通常どおりの戦闘を行なう。								
ラース	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： あなたが使用する《ビジティション》の効果に+[SL×2]する。また、その《ビジティション》は攻撃の対象の「分類」に関わらず有効。								
アタックブースト	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ダメージ増加を行なう「分類：魔術」の効果に+[SL×3]する。								
エフェクトエクステンド	3	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： 「効果」に「ラウンド終了まで持続する」とある「分類：魔術」のスキルと同時に使用する。そのスキルの「ラウンド終了まで持続する」を「シーン終了まで持続する」に変更する。								
スピリチュアルウェポン	1	8	セッティング	20m	単体	魔術	シナリオSL1回	
効果： 対象にダメージ増加を行なう。対象が行なう武器攻撃のダメージに+10する。シーン持続。								
マジッククリップ	★	20	効果参照	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 複数のキャラクターを対象とする魔法攻撃の命中判定の直前に使用する。その対象を「単体」に変更する。対象は改めて魔法攻撃の対象を選択すること。								
聖なる契約	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： アコライト、パラディン、プリーストのスキルに有効。ダメージ増加を行なうスキルの効果に+10する。								
ヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： さまざまな国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
ホーム：メルトランド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【敏捷基本値】【知力基本値】【精神基本値】に+1する。								
ホーリーオーダーⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	アコライト	
効果： F11点消費。《ホーリーアーマー》か《ホーリーウェポン》か《ホーリーワード》と同時に使用する。そのスキルの「対象：単体」を「対象：範囲(選択)」に変更する。								
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【行動値】に+2する。								
ホーリーオーダーⅡ	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	アコライト	
効果： F11点消費。《ホーリーアーマー》か《ホーリーウェポン》か《ホーリーワード》と同時に使用する。この効果によりそのスキルを戦闘前に使用する。								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。選択した能力基本値に+3する。								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。選択した能力基本値に+3する。								
トレーニング：知力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。選択した能力基本値に+3する。								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。選択した能力基本値に+3する。								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。選択した能力基本値に+3する。								
サンクチュアリ	★	12	ムーブ	-	自身	自動成功	別シナリオ	
効果： 「対象：単体」のアコライト、プリースト、ビショップの「分類：魔術」を「対象：十字(選択)」「射程：0Sq」に変更する。メインプロセス持続。								
トレーニング：幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。選択した能力基本値に+3する。								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【最大HP】に+CLする。								

エルンスト

プレイヤー名

**所持品**

[illegible]