

キャラクター名
大野ツクヨ

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	12
冒險者Lv	3	引きこもっていたことがある			
経験点	80	純情である 大げんかしたことがある			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 5	器用度	5	1		11	1
	敏捷度	6			11	1
体 7	筋力	3			10	1
	生命力	9			16	2
心 10	知力	15	1		26 + 1	4
	精神力	7			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
ソーサラー	3		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技	
ターゲッティング	1-280p
武器習熟A/ボウ	1-281p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧	クロースアーマー		1	2
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	3	4	4	4	回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートボウ 射程20m	2H	2		2d+ 4	10	5	12										
ライトボウ 射程30m	2H	5		2d+ 4	10	5	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	2	25	真語魔法	3	7			
2d+	0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 5	26						

装備品		説明
頭		
耳		
顔	マスク	口元を覆う
首		
背中	ロングマント	フード付き
右手	知性の指輪	
腰	矢筒	
足		
その他		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

その他メモ
和と華の国・百鬼夜行所属、忍術研究会の会員。
幼い頃から成長が早かったこともあり、その体躯をからかわれてしまうことが多く、結果として今の引っ越し思案な性格が形成された。
基本的に他者との会話を苦手な小心者タイプの彼女だが、一度決心をするとどんな状況にでも飛び込んでいくという強さも持ち合はせている。
忍者のことにはまだ詳しくないので、尊敬する会長、そして同僚と共に、現在は楽しく忍術研究会の活動に勤しんでいる模様。

冒険者になったのは成り行き

自動失敗
チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑯
 ⑰
 ㉚
 ㉛
 ㉜
 ㉝

キャラクター名
大野ツクヨ

- プレイヤー名 —————