

キャラクター名 プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	3	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	80		純情である		
			大げんかしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	1		11	1
		敏捷度	6			11	1
体	7	筋力	3			10	1
		生命力	9			16	2
心	10	知力	15	1		26 + 1	4
		精神力	7			17	2

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧 クロースアーマー		1		2
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	3	4	4	4	回避技能		合計値	0	2

[illegible][illegible]

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔	マスク	口元を覆う			
首					
背中	ロングマント	フード付き			
右手	知性の指輪		左手		
腰	矢筒				
足					
その他					

その他メモ	自動失敗 チェック
和と華の国・百鬼夜行所屬、忍術研究会の会員。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
幼い頃から成長が早かったこともあり、その体軀をからかわれてしまうことが多く、結果として今の引っ込み思案な性格が形成された。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
基本的に他者との会話が苦手な小心者タイプの彼女だが、一度決心をするとどんな状況にでも飛び込んでいくという強さも持ち合わせている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
忍者のことはまだ詳しくないものの、尊敬する会長、そして同僚と共に、現在は楽しく忍術研究会の活動に動んでいる模様。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
冒険者になったのは成り行き	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓

プレイヤー名

[illegible]