

キャラクター名 モーリー・ナーガ プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	2260				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	8		27 + 1	4
		敏捷度	9	2		21 + 1	3
体	7	筋力	5	2		14 + 1	2
		生命力	7	6		20	3
心	4	知力	11			15	2
		精神力	4	2		10	1

[illegible]

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
キャッツアイ			
ビートルスキン			
		名誉点 所持 185 /合計	185

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧 ソフトレザー		7		3
グラップラー	0				盾 バックラー		1	1	
フェンサー	5	9	8	7	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 フェンサー		合計値	9	3

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)		ヒーリングポーション	〇□□〇□□
冒険者セット	〇□□〇□□		敏捷の指輪	〇□□〇□□
保存食1週間分x3	〇□□〇□□		器用の指輪	〇□□〇□□
スカウトツール	〇□□〇□□			〇□□〇□□
《献体プレート》	〇□□〇□□			〇□□〇□□
魔晶石 3点x3	〇□□〇□□		所持金	300
魔晶石 5点x2	〇□□〇□□	G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	22 _m	66 _m	2d+ 9	3	35	神聖魔法	2	4			
魔物知識/弱点			生命抵抗		MP						
2d+ 0/×			2d+ 8		16						
先制力			精神抵抗								
2d+ 8			2d+ 6								

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔	聖印（グレンダール）				
首					
背中					
右手	筋力の指輪	普段は普通の腕、魔剣グレートソード封入 MP10点消費で出てくる	左手	敏捷の指輪	6/28割った 着け直した
腰					
足		馬の樋爪だから装備出来ない			
その他	器用の指輪				

その他メモ	自動失敗
肌から黒い霧が絶えず出続ける。射撃攻撃の回避判定に+2のボーナス 武器ピアッシング欲しい 2150G ルールブック2 239ページ	チェック ☐ ☐ ☐ ☐ ⑤ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑩ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑮ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑳ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉕ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉟ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉫