

キャラクター名
アーサー・アンフリード

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	20歳
冒険者Lv	5	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	500		探している人がある 探している場所がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	4		22	3
体	10	敏捷度	4	1		12	2
		筋力	8	2		20	3
		生命力	4	1		15	2
心	4	知力	8			12	2
		精神力	10	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
練体の極意	2-231p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
アンチボディ	
リカバリィ	
バークメール	
ヒールスプレー	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	8	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 9	10	8	17										
ダガー	1H投	3		2d+ 8	10	8	3										
予備の武器				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 8	8

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	サバイバルコート
右手	
腰	アルケミーキット
足	ロングブーツ
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ</p> <p>■アーサー・アンフリード (人間/男/20歳) ハーヴェスを中心に活動する冒険者。 自分の過去についての記憶を失っており、いつの間にかハーヴェスに居て、いつの間にか冒険者をしていた。</p> <p>□□□□誰かを連れ出してどこかを目指していた</p> <p>そんな酷く臆げな目的だけを覚えているが、それが何時のことなのかは分からない。</p> <p>ただ、ハーヴェスで出会った今のパーティーメンバーには強い仲間意識を持っており、絶対に裏切らないと心に誓っている。 なぜそこまで強い感情を抱くのか、それもやはり分かりはしないのだが、彼らと過ごす日々は間違いなくアーサーにとって宝である。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>
--	---

