

キャラクター名

シャルル

プレイヤー名

|        |       |     |     |
|--------|-------|-----|-----|
| ポジション  | ソロリティ | 享年  | 17歳 |
| メインクラス | バロック  | 暗示  | 破局  |
| サブクラス  | ステシー  | 寵愛点 | 4   |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 16 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 0  | 1  |
| 変異  | 3   | 0  | 3  |
| 改造  | 0   | 3  | 3  |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 童話     |    |
| 警告     |    |
| 溺愛     |    |
| 頼み事    |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 未練     |    |     |       |                   |  |  |
|--------|----|-----|-------|-------------------|--|--|
| 対象     | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |  |  |
| たからもの  | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パートとして所持。破壊で狂気点+1 |  |  |
| ネーヴェ   | 友情 | 3   | ①②③④⑤ |                   |  |  |
| セリー    | 恋心 | 0   | ①②③④⑤ |                   |  |  |
| キャラディス | 憧憬 | 2   | ①②③④⑤ |                   |  |  |
|        |    | 0   | ①②③④⑤ |                   |  |  |
|        |    | 0   | ①②③④⑤ |                   |  |  |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |      |   |
|--------|----|----------|----|-------|-----|------|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程   | 効果  |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   |     |      | 2   |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   |     |      | 1   |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0    | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0    | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0    | 支援 1  |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身   | 移動 1  |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身   | 次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1                                    |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |      |   |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |      |   |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身   | 移動 1  |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身   | 移動 1  |
| 脚      |    | あし       |    | ジャッジ  | 1   | 0    | 妨害 1  |
| ポジション  |    | 内緒話      |    | オート   | なし  | 効果参照 | あなたはバトル/パート開始時と終了時、任意の姉妹1体（自身を除く）を自由に選び、互いに対話判定を行ってよい。    |
| メインクラス |    | 結晶化      |    | ダメージ  | 1   | 自身   | 受けたダメージに付随した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。このマニューバは1ターンに何度も使用してよい。 |
| メインクラス |    | 歪極       |    | オート   | なし  | 自身   | 変異 3 パーツ入手  |
| サブクラス  |    | 失敗作      |    | オート   | なし  | 自身   | 攻撃判定と切断判定の出目+1。ただし、毎ターン終了時及び戦闘終了時、任意のパート1つを損傷する。          |
| 頭      |    | カンフー     |    | オート   | なし  | 自身   | 最大行動値+1   |
| 頭      |    | アドレナリン   |    | オート   | なし  | 自身   | 最大行動値+1   |
| 頭      |    | よぶんなあたま  |    | オート   | なし  | 自身   | 最大行動値+2   |
| 頭      |    | よぶんなめ    |    | ジャッジ  | 1   | 0~1  | 支援 2  |
| 腕      |    | にくへび     |    | アクション | 3   | 0    | 肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃で発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしても良い。   |
| 胴      |    | しんぞう     |    | オート   | なし  | 自身   | 最大行動値+1   |
| 腕      |    | 赤ずきんの絵本  |    | オート   | なし  | なし   | たからもの   |
| メインクラス |    | 狂鬼       |    | オート   | なし  | 自身   | 肉弾攻撃マニューバの出目+1  |
| 脚      |    | エナジーチューブ |    | オート   | なし  | 自身   | 最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パート1つを追加で損傷しなくてはならない。     |
| 腕      |    | ガントレット   |    | オート   | なし  | 自身   | 腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。             |
| メインクラス |    | 怪力       |    | オート   | なし  | 自身   | 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。  |