

キャラクター名

プレイヤー名

シャルル

ポジション	ソロリティ	享年	17歳
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	ステーション	寵愛点	4

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	16	童話	
		警告	
		溺愛	
		頼み事	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	3	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネーヴェ	友情	3	①②③④⑤	
セリー	恋心	0	①②③④⑤	
キャルディス	憧憬	2	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体（自身を除く）を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい。
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付随した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異 3 パーツ入手
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定と切断判定の出目+1。ただし、毎ターン終了時及び戦闘終了時、任意のパーツ1つを損傷する。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援 2
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃 2+連撃 2。攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で) 1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		赤ずきんの絵本		オート	なし	なし	たからもの
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの出目+1
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。