

キャラクター名

岸 小織（きし こおり）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
			年齢	15歳	性別	男
オプショナル						
覚醒	素体	衝動	破壊		初期侵食率	32 %
出自	複数の兄弟姉妹がいる		経験	記憶喪失	邂逅	いい人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4	1	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アイススライダー	白兵	6r+3	1	5		《氷の回廊》を使用したメインプロセスの【肉体】ダイス+2。その攻撃力に+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
アイススライダー		ロイス			
思い出の一品					
エンブレム：モデルチルドレン分		対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス消費
		亜純潔	P	N	
		記憶の中の誰か	P	遺志	N
		兄弟姉妹	P	憧憬	N
		ライバル	P	尊敬	N
			P	敵愾心	
			P	隔意	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:		4	残り財産P：
					2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
《氷の回廊》	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：飛行状態で戦闘移動。移動距離+[LV*2]m								
《鳳凰の翼》	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：シーン間、肉体を使用するあらゆる判定達成値+[LV*3]。この効果を適用した判定を行う度 HP-2								
《コンセ：サラマンダー》	2	2	メジャー	-	-	シンド		
効果：C値-LV(下限7)								
《炎の刃》	5	2	メジャー	武器	-	白兵		
効果：攻撃力+[LV*2]								
《クロスバースト》	3	4	メジャー	-	-	シンド	80↑	
効果：攻撃力[LV*4] 自身のダイス-2								
《増腕》	2	2	メジャー	武器	範囲（選択）	白兵	ピュア	
効果：対象を範囲（選択）に変更。シーンLV回								
《フェニックスの翼》	3	4	クリンナップ	至近	自身	自動		
効果：HP [LV*5]点回復								
《火の鳥の加護》	1	4	オート	至近	自身			
効果：《フェニックスの翼》を範囲（選択）に。シナリオLV回								
エコロケーション	1	-	メジャー	至近	自身	自動		
効果：人間には聞き取ることのできない超音波を放ち反響によって周囲の情報を得る								
アイスフロア	1	-	メジャー	至近	自身	自動		
効果：空気中の水分を凝固させ氷の足場を作成する								
氷の理	1							
効果：								
効果：								
効果：								

普段はぼんやりしてるUGNチルドレン。年齢のわりに落ち着いている
アイススケートしながら翼も生えるよ プリティーリズム…………？
高熱シューズでエネミーを蹴り上げるよ。あまりの蹴り上げの速さに足が複数本あるように見えると言われているが、実際のところ増腕で本当に増えています。

80↓
・マイナー
《氷の回廊》/コスト1 移動（アイススライダー使用可に）
《鳳凰の翼》3/コスト4 シーン間【肉体】を使用する判定達成値+9

・メジャー 《コンセ》2+アイススライダー+《炎の刃》5+《鳳凰の翼》3 +《増腕》2/（アイススライダー，《鳳凰の翼》適応済）
白兵攻撃、射程：至近 範囲:範囲（選択） コスト:9、HP-2

判定 8dx@8+13
ダメージ（●+1）d10+15

--
80↑
・マイナー
《氷の回廊》/コスト1 移動（アイススライダー使用可に）
《鳳凰の翼》3/コスト4 シーン間【肉体】を使用する判定達成値+9