キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		電撃戦		オート	0	自身	自身を対象とする移動マニューバのコストを-1してもよい(最低0)
				オート			
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾□ 白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		スタイル:オートクチュール		オート	なし	自身	【大鎌】か【シザーハンズ】を使用した際攻撃判定の出目を+1してもよい。あなたの【たからもの】が【かわいい衣装】で未損傷なら攻撃判定の出目+1ではなく+2
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効
腕		むきむき		オート	なし	自身	装備部位の[肉弾攻撃]の効果を持つマニューバのコストを-1する(最低1)
頭		二重人格(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
				オート			
		かわいい衣装		オート			