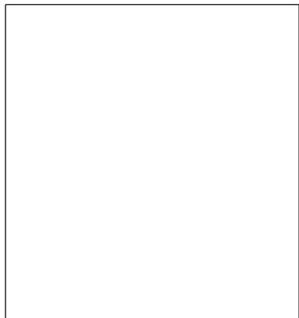


キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		死中活性		オート	なし	自身	バトルパートにおいて狂気点による振り直しを行う際代わりに基本パーツを1つ損傷して振り直しを行ってもよい
				オート			
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾□ 白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなたが持つあらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを使用段階には異なってもよい、ただしその間に「切断」「暴発」「転倒」「達撃」「全体攻撃」の効果は失われる
				オート			
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾攻撃1、この攻撃で敵のパーツを損傷させた際あなたの【はらわた】が損傷しているなら1つだけ損傷前の状態に戻してもよい
頭		むきむき		オート	なし	自身	装備部位の[肉弾攻撃]の効果を持つマニューバのコストを-1する(最低1)
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		ぜいにく		オート	なし	自身	このパーツを獲得した際【はらわた】を追加で1つ獲得する、この効果はマニューバを獲得している間のみ有効
頭		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能、コストとしてあなたは任意の基本パーツを1つ損傷する、自兵:肉弾ダメージ+1(重複不可)、1ターンに何度も使用してもよい
				オート			
				オート			