キャラクター名

ナギ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	11
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	4

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
命	
占い	
故郷	
楽園	
少女	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ぬいぐるみ（たからもの）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ソーシャ	依存	4	①②③④⑤	
ぺろじっと	嫌悪	3	①②③④⑤	
エバー	嫌悪	4	①②③④⑤	
しづる	執着	3	①②③④⑤	
ベス	信頼	1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異レベル3パーツを取得。
メインクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値 2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値 1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値 2
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		オート	1	0	支援 1
腕		かた		オート	4	自身	移動 1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃 2
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃 3＋連撃2
胴		せぼね		オート	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了後、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい。
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
		ぬいぐるみ		オート			たからもの