

キャラクター名	プレイヤー名				
フクロウ					

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	♂
称号クラス				年齢	1
種族	ベスティア：パボウ			境遇	義理の親
出自 (効果)	一般人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	12	9	11	8	10	8
ボーナス	2	4	3	3	2	3	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正	1	1					
能力値	3	6	6	3	3	4	2

HP	31
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手				4					
左手									
頭部	ハット[S3]				1				
胴部	レザージャケット[S3]				4			-1	
補助	牙の印								
装身具	獣の珠								
能力値		6	0	6	0	4	9	8	
スキル					1	1			
その他				4					
総計(右)		6	8						
総計(左)		6	4						
総計(両)		6	8						m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3		3	+ 2 d
トラップ解除	6		6	+ 2 d
危険感知	3		3	+ 2 d
エネミー識別	3		3	+ 2 d
アイテム鑑定	3		3	+ 2 d
魔術判定	3		3	+ 2 d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量 :	4
最大重量 :	19

所持品			
ベルトポーチ	回避のクリスタル		
異次元バッグ			
	ポーションホルダー		
ハット[S3]	ハイHPポーション		
ト 器用のクリスタル	ハイHPポーション		
ト 増幅のクリスタル	ハイHPポーション		
ト 回避のクリスタル	ハイMPポーション		
ト ハイMPポーション			
レザージャケット[S3]			
ト 敏捷のクリスタル	ランチボックス		
ト 増幅のクリスタル	ト 野菜		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：パボウ	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果 : 素手の「攻撃力」を「攻撃力+[CL+3]」に変更する。さらに、あらゆる判定の達成値に+1する								
インラプト	★	-	効果	視界	単体	自動	シーフ、カリオ	
効果 : 対象が「タイミング：パッシブ」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する								
ワイドアタック	★	4	メジャー	武器	範囲[選択]	命中	-	
効果 : 対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合攻撃のダメージに+[SLx2]する								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 : 回避判定に+1Dする								
アームズマスター：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果 : 格闘の命中判定に+1Dする								
アイアンファスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果 : 武器攻撃のダメージに+【精神】する								
ペアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 : スキルに対するリアクションとして行う精神判定に+1D								
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 : 「分類：動物、魔獣」のエネミーと意思の疎通ができる。どの程度まで意思の疎通ができるかはGMが判断すること								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								

■キャラクター名=

## — プレイヤー名 —

フクロウ