

キャラクター名

字海 風雅

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	小学生
	オプショナル		年齢	10	性別	男
覚醒	生誕	衝動	自傷		初期侵食率	33 %
出自	待ち望まれた子	経験	仲間の死		邂逅	谷修成

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	14
感覚	2	1	2			5	(非装備時)	14
精神	3	0	1			4	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		R C	1		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フリップフロップ	射撃	5r+4		7		トランプ型 <ハンドレッドガンズ>
フリップフロップ・A	射撃	5r+4		16		<ハンドレッドガンズ>+<ダブルクリエイト>
フォーカード	射撃	5r+4		16		ダブルアップ+<ガードクラッシュ>
ダブルアップ						<ハンドレッドガンズ>+<ダブルクリエイト>を<マルチウェポン>で使用

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品		合計装甲：	3	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		”伝説”	P 執着	N 脅威	
		仲間	P 連帯感	N 劣等感	
		父親	P 尽力	N 憎悪	
		谷修成	P 尊敬	N 劣等感	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 6 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ハンドレッドガンズ	3	3	マイナー		自身	自動		
効果：種別射撃、攻撃力「7」、射程30、命中補正0の武器を作成								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー		自身	自動		
効果：作り出す武器を二つに変更し、攻撃力を+「1」								
マルチウェポン	1	3	メジャー					
効果：ふたつの武器の攻撃力を合成して使用する								
ガードクラッシュ	1	2	メジャー			対決		
効果：組み合わせた攻撃で1点でもダメージを与えたラウンド間ガード値ー「3」								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー					
効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-「1」する								
支援射撃	1	2	オートアクション					
効果：対象の判定のダイスを+「1」個する。射撃武器を装備していなければならず1ラウンド1回まで								
万能器具	★		メジャー					
効果：なんでも作れる								
プロファイリング	★		メジャー		自身			
効果：物品や品物を観察し、わずかな情報から真実へ辿り着く								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「君たち程度相手なら、武器はこれで十分かな」
「なんでボクがあんなガキに負けないといけないんだよ！！！！」

年端もいかないがすでにUGNエージェントとしての活動を始めている少年。
ノイマンの能力ゆえかそれとも若さか、他人をうっすら舐めている節がある。
戦闘時はモルフェウスの力で刃のように鋭いトランプを生成し、投擲して戦う。

◆◆◆

父母ともにUGNエージェントである風雅は、親にその生誕を待ち望まれていた。
その能力ゆえに次代のUGNを担うべく育てられた風雅は、しかし普通の家族の幸福をほとんど知ることなく育った。
他人を遠ざけるような振る舞いは、それ故の試し行動なのかもしれない。