キャラクター名

フィーネ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	8歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	16

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
お嬢様	
？？？	
命	
自殺	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
sugar Sucrose	憧憬	3	①②③④⑤	
サーヴァ	執着	2	①②③④⑤	
シードル	信頼	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定の出目-1、コスト-1
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなたのあらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、使用宣言時に１上昇させてもよい。ただし、その際に「切断」「爆発「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	０～２	射撃攻撃３
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	０～１	支援２
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		手鏡		オート	なし	なし	鏡の部分はほぼ粉々です