

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	25
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	39	39	10	11	10	37	9	HP407
ボーナス	13	13	3	3	3	12	3	MP170
クラス修正	3	2	1	0	0	2	0	フェイト5
他修正	1	1	1			2		
能力値	17	16	5	3	3	16	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	草薙剣	至近	-1	26	0	0	0	0	0	
左手	ナイトシールド	至近	0	0	0	15	7	-1	0	
頭部	ウィングヘルム		0	0	0	10	4	0	2	
胴部	技巧の鎧		0	0	-2	22	0	0	-2	
補助	ワイバーンマント		0	0	0	7	2	0	-1	
装身具	豪傑の証									
能力値				16	0	5	0	16	8	22
スキル	ホースマシナリ 戦士の勇気 剣の魔眼 ウェポンルー パーフェクシールド ハイパーシールド マシナリー		2	2	1	12	10			
その他	龍電 技師の瞳 フライトマニューバ オートガード ラディアントエッジフェイス:ゴヴァノン		2	10	1	7	4		20	
総計(右)				19	38	5	73	43	7	41
総計(左)				20	12					
総計(両)										
ダイス数				2 d	2 d	2 d	m			

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3	1		4	+ 3 d
トラップ解除	16	1		17	+ 2 d
危険感知	3	1		4	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	16			16	+ d
錬金術判定	16			16	+ d

現在重量：67

最大重量：90

所持金：

預金・借金：

所持品	
ポーションホルダー	ランタン
MPポーション	火打石
	ロープ
HPポーション	地図
グレートHPポーション	チョーク
グレートMPポーション	
万能薬	ランチボックス
毒消し	果物
蘇生薬	
	野営道具
小道具入れ	小型ハンマー

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：器用基本値+3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バルテクスアタック	★	-	武器攻撃と同時	-	自身	自動成功	1	
効果：シナリオ1回 ダメージにCL*10								
カバールینگ	★	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	1	
効果：カバーを行う								
カバームーブ	3	4	カバールینگ	-	自身	自動成功	3	
効果：シーンにSL回制限 カバールینگの射程が20m								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：武器の命中に+SL+1								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：物理防御に+SL*2 魔法防御に+SL								
ディフェンダー	5	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功	5	
効果：シーン終了まで 物理防御に+SL*3								
マジックディフェンダー	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：ディフェンダーの効果を物理防御と魔法防御に+SL*3に変更								
シールドスラム	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：白兵攻撃のダメージに+盾の重量								
フルディフェンス	1	5	フリーアクション	-	自身	自動成功	1	
効果：ディフェンダーをフリーアクションで使用可能								
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：盾装備 命中+SL ダメージ+SL*2								
	1							
効果：								
インバルネラブル	1	-	ダメージロールの直後	-	自身	-	1	
効果：シナリオ1回 ダメージを0にする								
ファイナルガード	1	-	クリンナッププロセス	-	自身	自動成功	1	
効果：シナリオ1回 インバルネラブルの使用回数+1								

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]

キャラクター名

プレイヤー名

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
金剛不壊	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 防御無視を無視								
不落の城砦	3	-	ダメージロールの直後	-	自身	-	3	
効果： HP+SL*30								
鋼鉄の疾走	1	-	ムーブアクション	-	自身	自動成功	3	
効果： シーンSL回 戦闘移動か全力移動を行う、移動後のエンゲージのキャラクターに移動力分のHPロスを与える								
フェイス：ゴヴァノン	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 物理と魔法の防御+1								
トレーニング器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 器用基本値+3								
トレーニング筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 筋力基本値+3								
トレーニング精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 精神基本値+3								
トレーニング敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 敏捷基本値+3								
トレーニング感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 感知基本値+3								
トレーニング知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 知力基本値+3								
トレーニング幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 幸運基本値+3								
パラディオン2	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果： フェイト1消費でダメージ-5								
パラディオン2	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果：フェイト1消費で1回のメインプロセスで複数回の攻撃を行う場合や、カバリングができないとされている攻撃もカバリングできる								
サクセション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： サクセション 装備を選択 防具なら防御+1 武器なら攻撃+1								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 物理防御+2 魔法防御+1								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 筋力、器用、敏捷+1								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 重量制限を筋力*2に変更								
スティグマ	1	-	効果参照	-	自身	じどうせい	1	
効果： フェイト1点消費による振り直し後にフェイトをもう1点消費して達成値に+1d6								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： HPIに+CL インテンションを取得不可にする								
フックダウン	1	3	クリンナッププロセス	-	自身	自動成功	1	
効果： シーンに1回だけポーションを使用可能								
アサルトダッシュ	1	8	Xジャーアクション	3Sq	直線 (選択)	命中判定	1	
効果： シナリオ1回 対象に白兵攻撃 クリティカル時にはダイスロール増加								
サーチラスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 危機感知+1d								

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]